

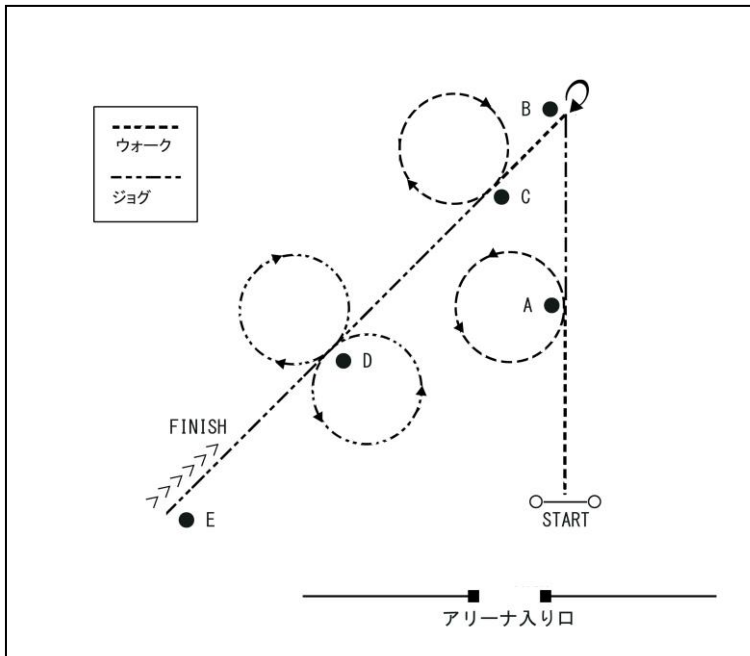


Pattern List

The 6th Cowboy Challenge Cup

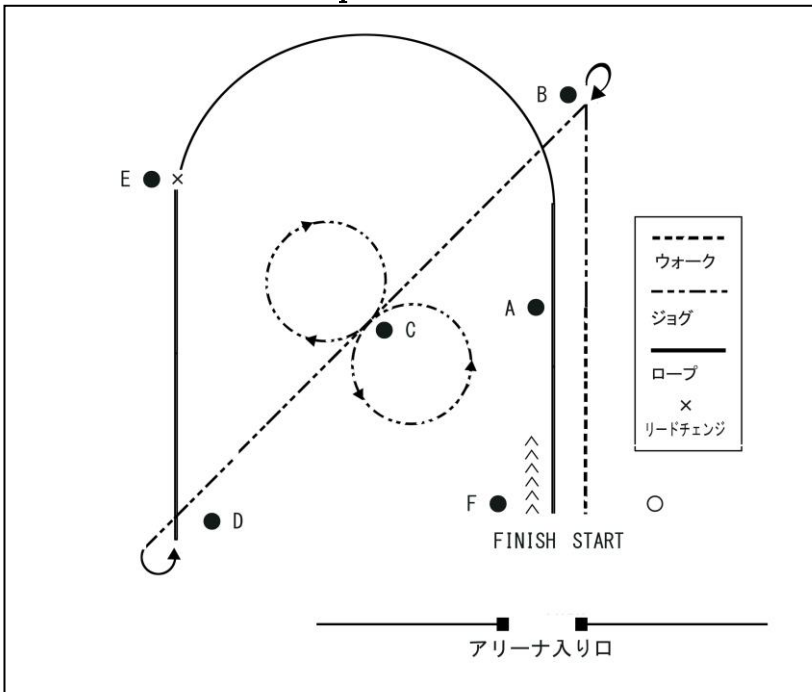
2022.9.3/4

■Western Horseman Ship Green 3日4日両日



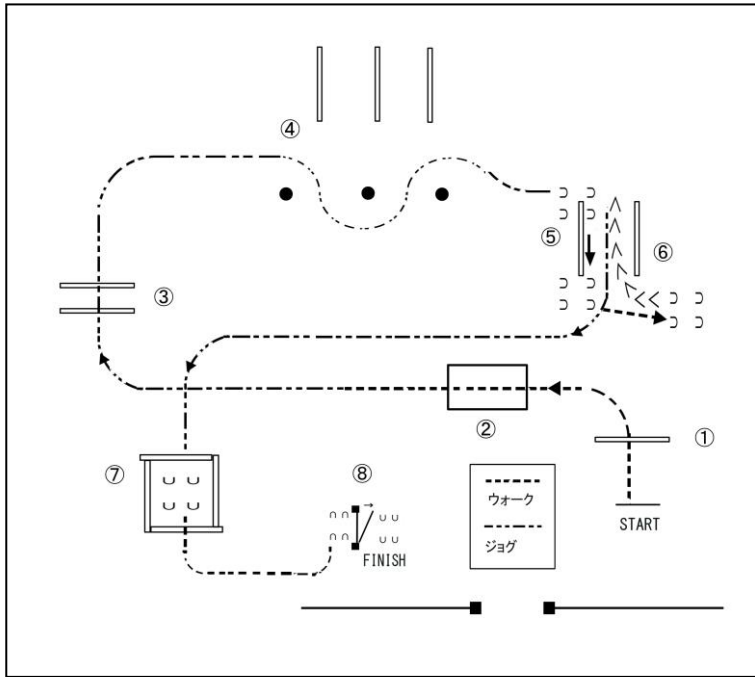
- ① ウォークでスタートし、マーカーで左サークル。
- ② サークル終了後、ジョグに変換しマーカーBへ。
- ③ マーカーBでストップ、右へピボットターン（後肢軸）。
- ④ ウォークでスタートし、マーカーCにて右サークル。
- ⑤ サークル終了後、ジョグに変換し、マーカーDにて左サークル。
- ⑥ 続いてジョグで右サークル。
- ⑦ マーカーEにてストップ。6ステップバックアップ、ヘジテイト。

■Western Horseman Ship Amateur 3日4日両日



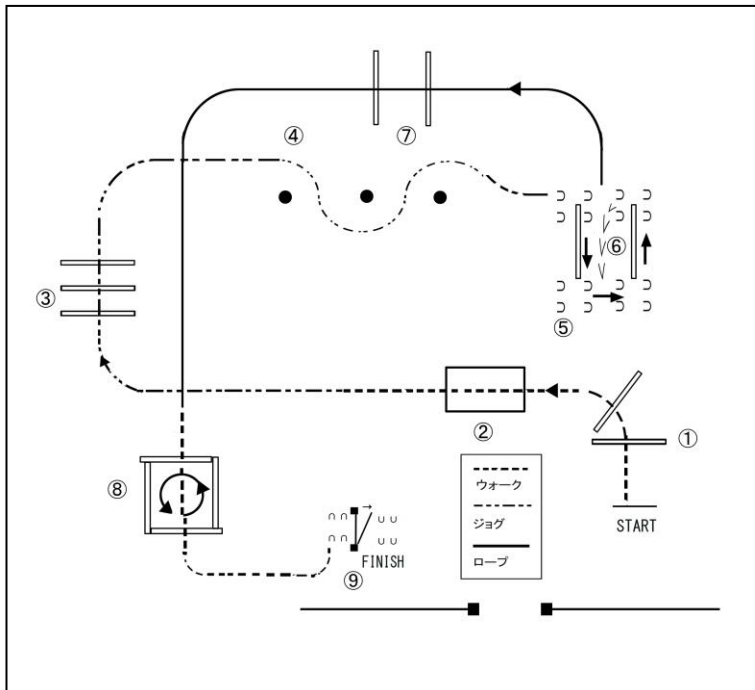
- ① マーカーFからウォークでスタート。
- ② マーカーAにてジョグに変換。
- ③ マーカーBでストップ、右へピボットターン（後肢軸）。
- ④ ジョグでスタートしマーカーCで左サークルからのフィギュア8。
- ⑤ マーカーDを通過後ストップ。左へピボットターン（後肢軸）。
- ⑥ レフトリードロープでスタートし、マーカーEへ。
- ⑦ マーカーEでリードチェンジ（シンプルチェンジ可）
- ⑧ ライトリードロープでハーフサークルを描きマーカーFへ。
- ⑨ マーカーFでストップ。6ステップバックアップ、ヘジテイト。

■Trail Green 3日4日両日



- ① ウォークでスタートし、ログオーバー1本。
- ② ウォークでブリッジを通過。
- ③ ジョグに変換しログオーバー2本。
(ログ間5cm)
- ④ ジョグでカーブラインを描きバレルを通過。
(バレル間300cm)
- ⑤ 手前のログを右へサイドパス。
- ⑥ 前進し2本のログの間へバックアップ。
(ログ間200cm)
- ⑦ ジョグでスクウェアに向かいウォークイン
後スクウェア内でヘジタイトし、ウォーク
アウト。(スクウェア200×200cm)
- ⑧ ゲートスルー。(右手で押し開き、前進通過、
右手で閉じて終了) (鎖式)

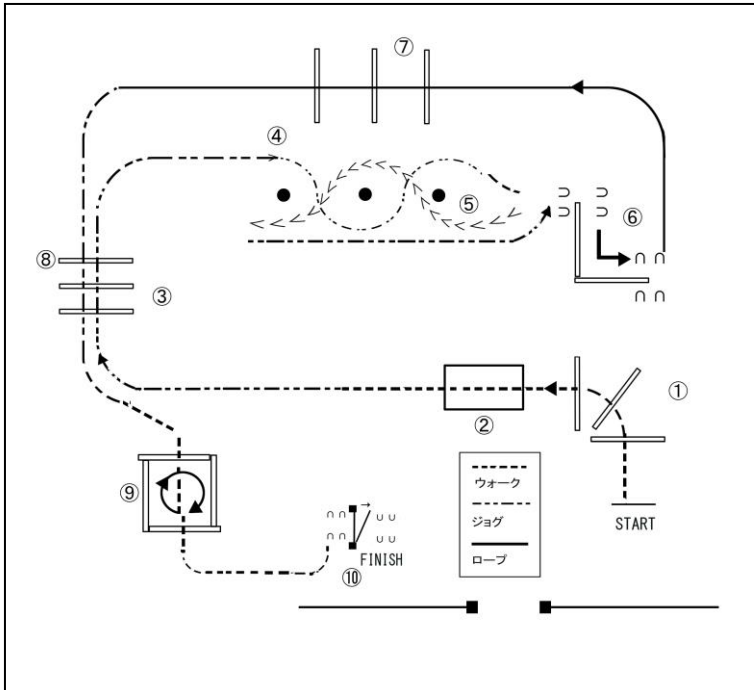
■Trail Amateur 3日4日両日



- ① 2本のログをウォークオーバー。
- ② ウォークでブリッジを通過。
- ③ ジョグでログオーバー3本。(ログ間95cm)
- ④ ジョグでカーブラインを描きバレルを通過。
(バレル間300cm)
- ⑤ 手前のログを右へサイドパス、前進し、2本目
のログを左へサイドパス。(ログ間100cm)
- ⑥ 2本のログの間へバックアップ。
- ⑦ レフトリードロープでログオーバー2本。
(ログ間190cm)
- ⑧ スクウェア手前でウォークに変換し、
スクウェアにウォークイン。
360° レフトターン。ウォークアウト。
(スクウェア180×180cm)
- ⑨ ゲートスルー。(右手で押し開き、前進通過、
右手で閉じて終了) (扉式)

■Trail Open

3日4日両日

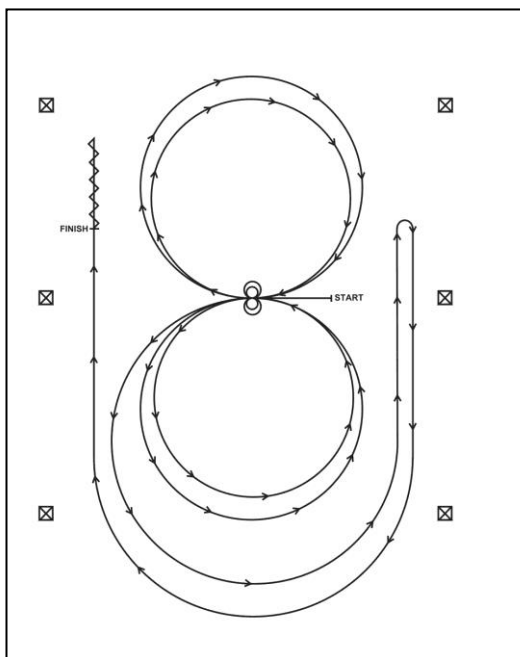


- ① ウォークでスタート、ログオーバー3本。
- ② ブリッジをウォークで通過。
- ③ ジョグに変換しログ3本をジョグオーバー（ログ間95cm）。
- ④ ジョグを続けカープラインでバレルを通過。（バレル間250cm 予定）
- ⑤ バレル間を④の逆にバックアップ。
- ⑥ ジョグでL字ログへ、右にサイドパス。
- ⑦ レフトリードロープでログオーバー3本。（ログ間190cm）
- ⑧ コーナーからジョグに変換してログオーバー3本（ログ間95cm）。
- ⑨ ウォークに変換し、スクウエアにウォークイン、右に360° ターン、ウォークアウト。（スクウエア180×180cm）
- ⑩ ゲートスルー。（右手で押し開き、前進通過、右手で閉じて終了）（扉式）

■Reining Limited Amateur

3日4日両日

#A

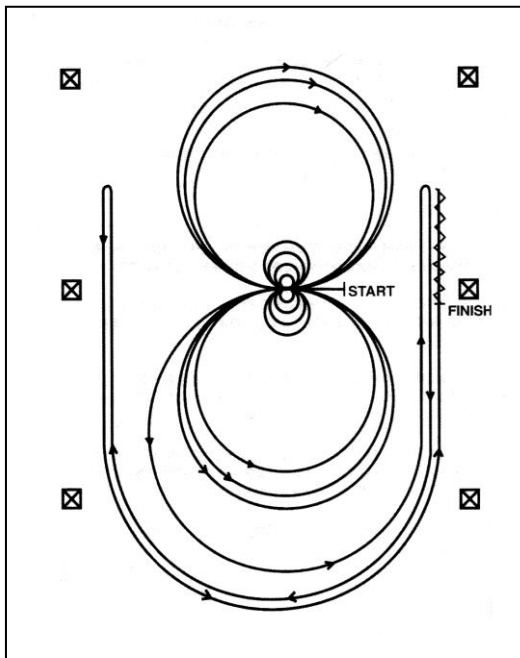


- ①はじめに左リードの左サークルを2周。
アリーナのセンターでストップ。ヒジテイト。
- ②左スピン2回。ヒジテイト。
- ③右リードの右サークルを2周。
アリーナのセンターでストップ。ヒジテイト
- ④右スピン2回。ヒジテイト。
- ⑤左リードで発進しサークルに戻る。
しかしサークルを閉じずに、アリーナの右側を走行し、センターマーカーをパスして、ストップ&右ロールバック。
- ⑥そのまま元のサークルに戻る。しかしサークルを閉じずに、アリーナの左側を走行し、センターマーカーをパスしてストップ&バックアップ。
ヒジテイトする。

■Reining Amateur & Open

3日分

#6

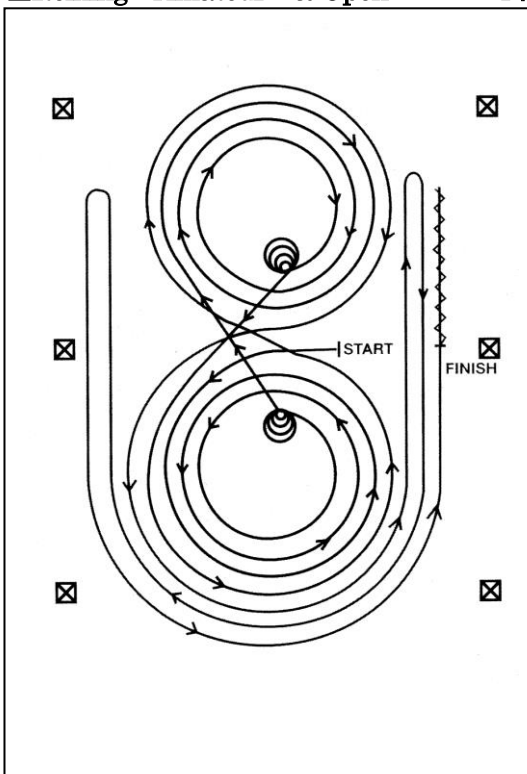


- ①右スピン4回
- ②左スピン4回。ヒジタイト。
- ③左リードの左サークルを3周。LF⇒LF⇒SS
アリーナのセンターでチェンジリード。
- ④右リードの右サークルを3周。LF⇒LF⇒SS
アリーナのセンターでチェンジリード。
- ⑤ラージファーストの左サークル。しかしサークルを閉じずに、アリーナの右側を走行し、センターマーカーをパスして、右ロールバック。ただし、20フィート以上フェンスから離れて行う事(以下同様)。
ノーヒジテイション。
- ⑥そのまま元のサークルに戻る。しかしサークルを閉じずに、アリーナの左側を走行し、センターマーカーをパスして左ロールバック。ノーヒジテイション。
- ⑦そのまま元のサークルに戻る。しかしサークルを閉じずに、アリーナの右側を走行し、センターマーカーをパスしてスライディングストップ。10フィート以上バックアップ。パターンの終了を示すため、ヒジタイトする。

■Reining Amateur & Open

4日分

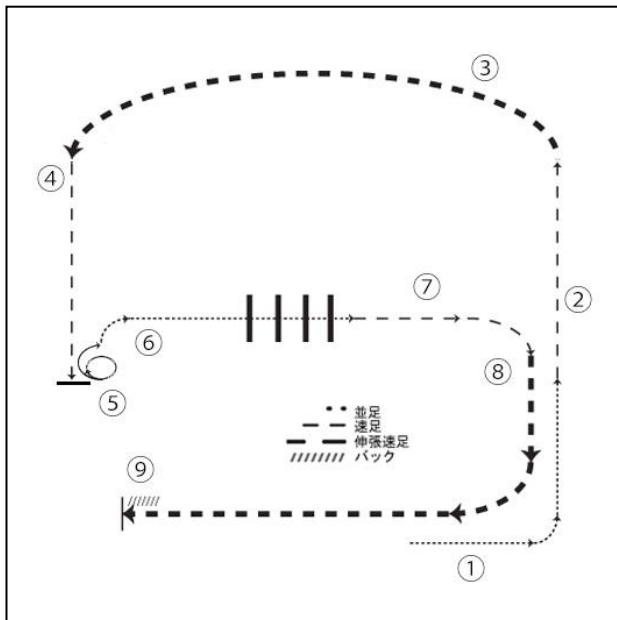
#5



- ①はじめに左リードの左サークルを3周。LF⇒LF⇒SS。
アリーナのセンターでストップ。
- ②左スピン4回。ヒジタイト。
- ③右リードの右サークルを3周。LF⇒LF⇒SS。
アリーナのセンターでストップ。
- ④右スピン4回。ヒジタイト。
- ⑤左リードの左ラージファーストのサークルからフィギュア8。
- ⑥そのまま左サークルに戻る。しかしサークルを閉じずに、アリーナの右側を走行し、センターマーカーをパスして、右ロールバック。ただし、20フィート以上フェンスから離れて行う事(以下同様)。
ノーヒジテイション。
- ⑦そのまま元のサークルに戻る。しかしサークルを閉じずに、アリーナの左側を走行し、センターマーカーをパスして左ロールバック。ノーヒジテイション。
- ⑧そのまま元のサークルに戻る。しかしサークルを閉じずに、アリーナの右側を走行し、センターマーカーをパスしてストップ。10フィート以上バックアップ。ヒジタイトする。

※LF：ラージファースト、SS：スモールスロー

■Ranch Riding Green 3日分

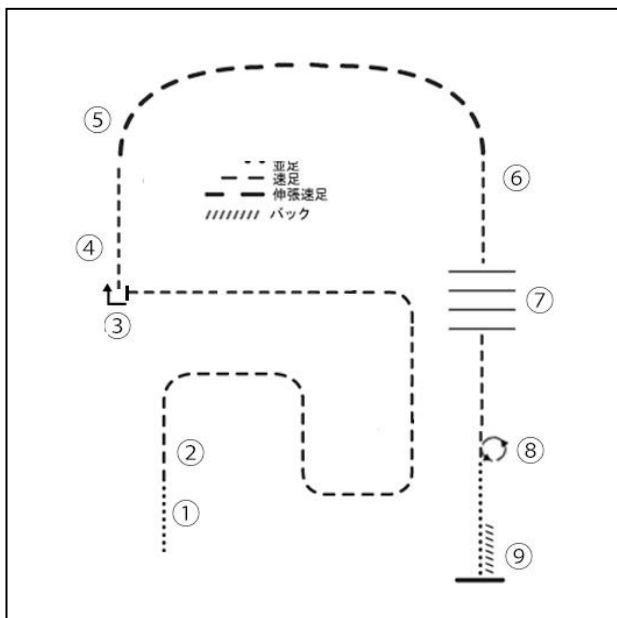


- ①ウォーク。
- ②トロット。
- ③エクステンフトロット。
- ④トロットに戻る。
- ⑤ストップ、540° ライトターン。
- ⑥ウォークで発進、ログをウォークオーバー
(ログ間 66~76cm)。
- ⑦トロット。
- ⑧エクステンフトロット。
- ⑨ストップ&バックアップ。

※Green クラスはレイニングのエンドマーカーク間の範囲程度で演技を行います。

※軌道は図を参照してください。

■Ranch Riding Green 4日分

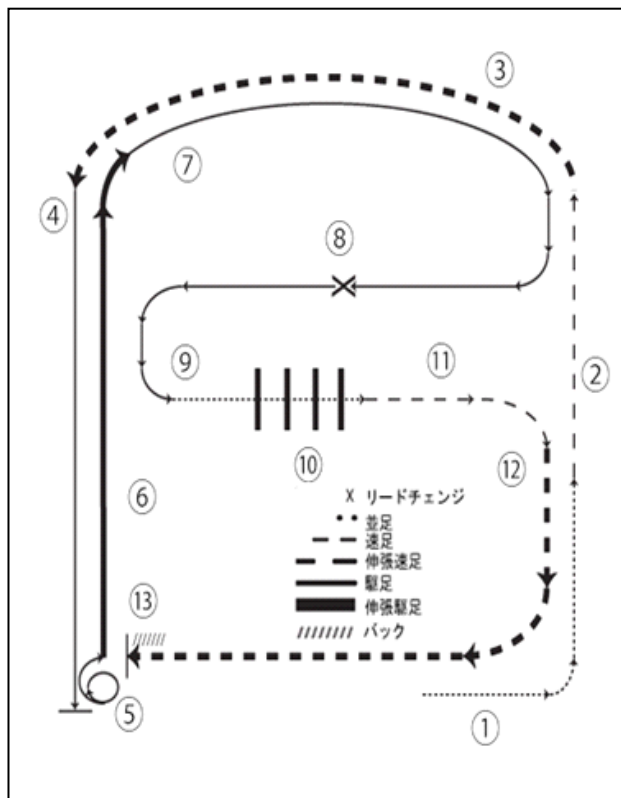


- ①ウォーク。
- ②トロットで蛇行。
- ③ストップ、右へ90° ターン。
- ④トロット。
- ⑤エクステンフトロットに変換し、コーナーを曲がる。
- ⑥収縮した(ゆっくり落ち着いた)トロットに戻し直進。
- ⑦ログをトロットオーバー。(ログ間約90cm~107cm)
- ⑧ストップ。左へ360° のターン。
- ⑨ウォークでスタート、ストップ&バックアップ。

※Green クラスはレイニングのエンドマーカーク間の範囲程度で演技を行います。

※軌道は図を参照してください。

■Ranch Riding Amateur & Open 3日分

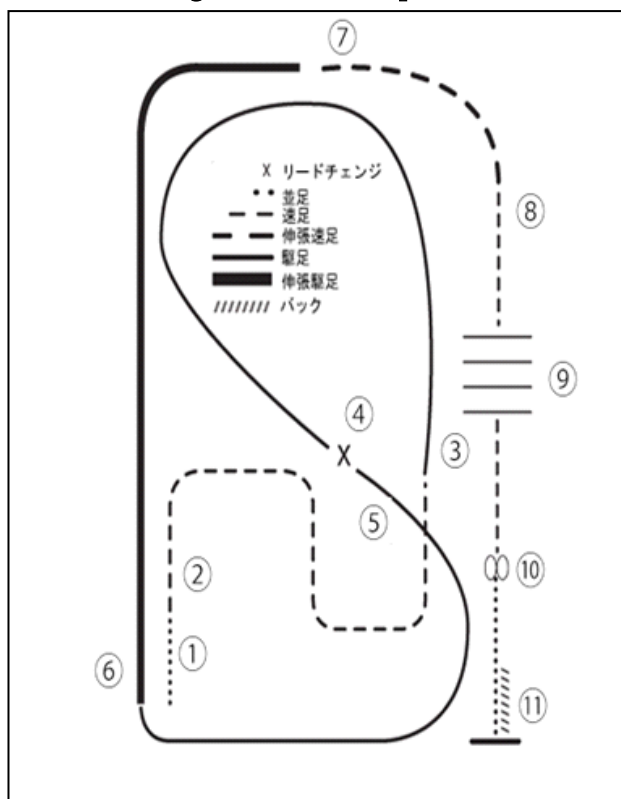


#2

- ①ウォーク。
- ②トロット。
- ③エクステンドトロット。
- ④レフトリードロープ。
- ⑤ストップ、540° ライトターン。
- ⑥エクステンドロープ。
- ⑦ライトリードのワーキングロープに戻る。
- ⑧リードチェンジ (シンプル・フライングは任意)。
- ⑨ウォーク。
- ⑩ログをウォークオーバー (ログ間約 66cm~76cm)。
- ⑪トロット。
- ⑫エクステンドトロット。
- ⑬ストップ&バックアップ。

※軌道は図を参照してください。

■Ranch Riding Amateur & Open 4日分

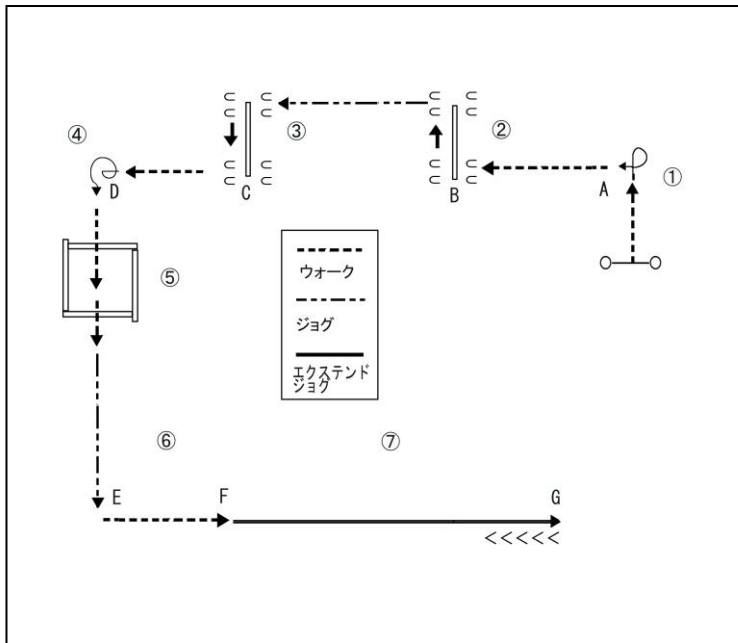


#3

- ①ウォーク。
- ②トロットで蛇行。
- ③レフトリードロープ。アリーナのコーナー付近から斜線上をセンターへ。
- ④アリーナのセンターでリードチェンジ (シンプル・フライングは任意)。
- ⑤ライトリードロープで右へ半周を描きコーナーへ。
- ⑥エクステンドロープで直進し、アリーナの頂点へ。
- ⑦エクステンドトロットに変換し、コーナーを曲がる。
- ⑧収縮した (ゆっくり落ち着いた) トロットに戻し直進。
- ⑨ログをトロットオーバー。(ログ間約90cm~107cm)
- ⑩ストップ。360° のターンを左右両方 (左右どちらから始めても良い)。
- ⑪ウォークでスタート、ストップ&バックアップ。

※軌道は図を参照してください。

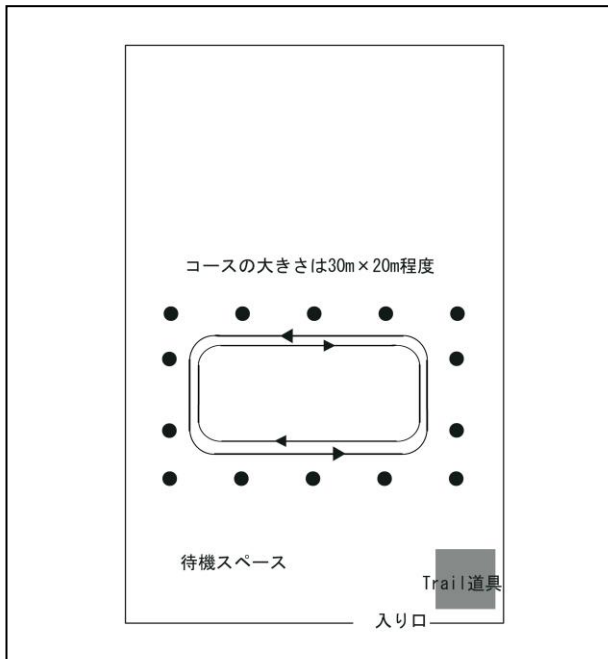
■ Ground Work Challenge 3日4日両日



- ①ウォークでスタート。(馬の左側に立つ) マーカーAを通過後ストップし、右へ270°ピボットターン(後肢軸)。
- ②ウォークで前進し、ログBで停止。右へサイドパス。
- ③ジョグで前進し、ログCで停止。馬の右側に立ち、左へサイドパス。
- ④ウォークで前進し、マーカーDを通過しストップ。左へ450°ピボットターン(後肢軸)。
- ⑤ウォークでスクウェアに入り、右から次に左からサドルパッドを乗せ、パッドを地面に置く。
- ⑥スクエアから出てジョグに変換、マーカーEを通過後ウォークに変換。(馬の左側に立つ)
- ⑦マーカーFでエクステンドジョグ(伸張速足) マーカーGでストップ。5ステップバックアップ。

※スティックの使用不可。
 ※ホルターとリードロープを使用。
 ※愛撫は不可。(指示を出すための馬体への接触は可)

■ Kids Pleasure



馬場内にマーカーを置き、概ね30m×20mの周回用スペースを作ります。マーカーの内側1m～2mの所をジャッジに指示された歩様で周回します。(Rail walk : レイルウォーク)

待機スペースは次の(出場)組の待機スペースです。競技中のジャッジにも影響を与えるため、馬の準備運動等は禁止です。

求められる運動は、ウォーク(並足)、ジョグ(速足) リバース(周回方向を逆へ)、ラインナップ(中央へ集合) バックアップ などです。

部班ではないので、定められた歩様内であれば、その速度は自由です。したがって、追い越しも可能ですが、追い越す場合は、馬場の内側から行ってください。前の馬と速度を合わせる場合、2馬身は間隔をあけること。