

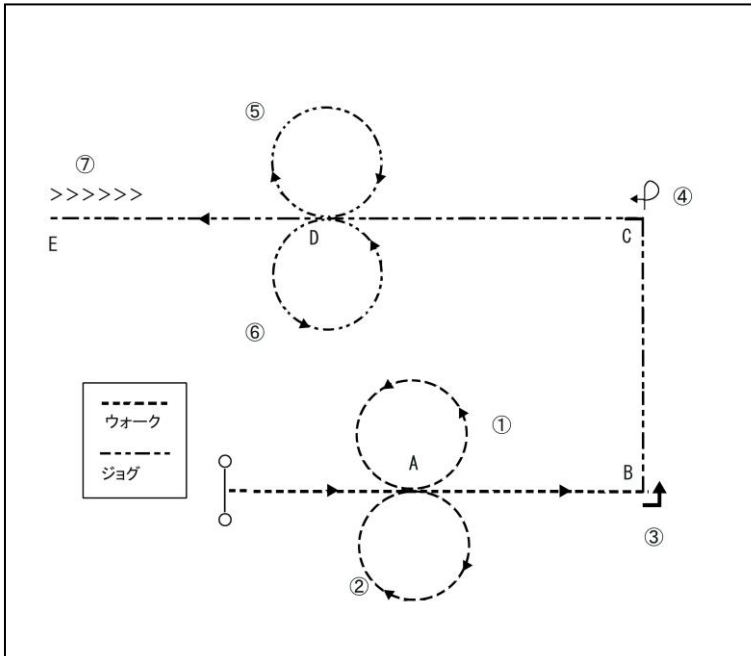


# **Pattern List**

## **The 4th Cowboy Challenge Cup**

**2018.9.1/2**

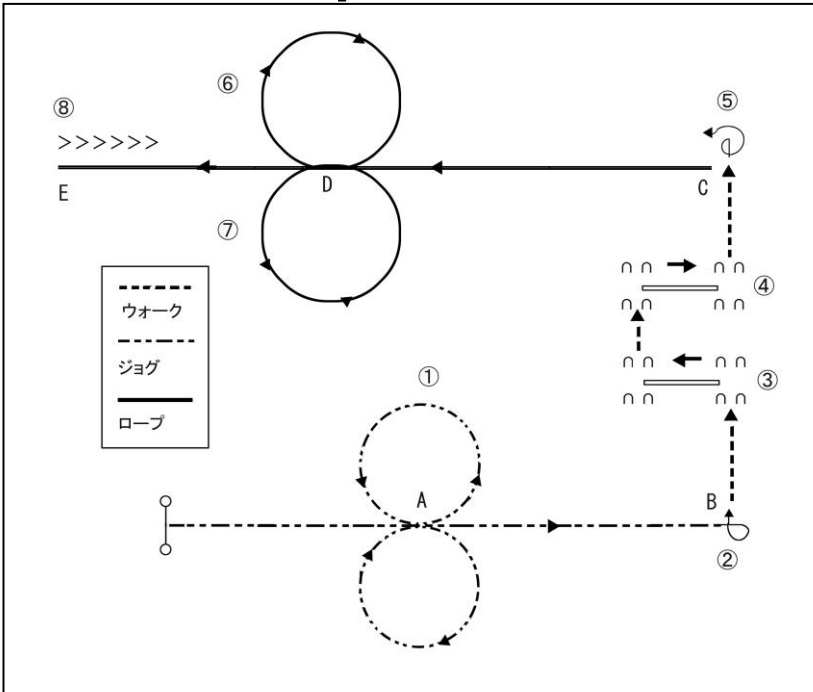
■Western Horseman Ship Green 1日2日両日



- ① ウォークでスタート、マーカーAで左サークル。
- ② 続いて右サークル。
- ③ マーカーBを通過後ストップ。左へ90°ピボットターン（後肢軸）。
- ④ ジョグでスタート、マーカーCを通過後ストップし右へ270°ピボットターン（後肢軸）
- ⑤ ジョグでスタート、マーカーDで右サークル。
- ⑥ 続いて左サークル。
- ⑦ マーカーEでストップ。6ステップバックアップ。

※マーカーは左側です。

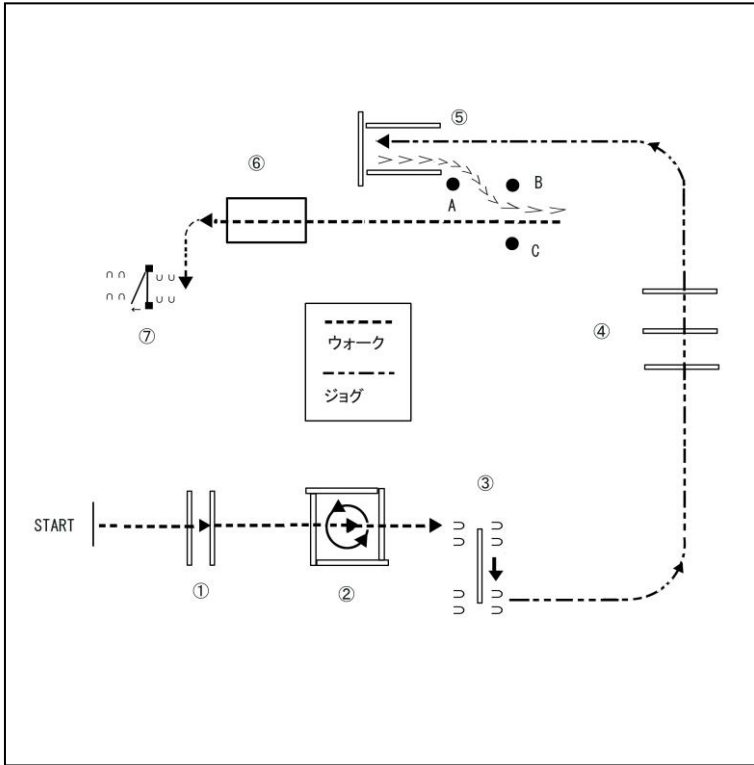
■Western Horseman Ship Amateur 1日2日両日



- ① ジョグでスタート、マーカーAで左サークル、続いて右サークル。
- ② マーカーBを通過後ストップ。右へ270°ピボットターン（後肢軸）。
- ③ ウォークで前進し、ログを左へサイドパス。
- ④ ウォークで前進し、ログを右へサイドパス。
- ⑤ ウォークで前進し、マーカーCを通過後ストップし、左へ45°ピボットターン（後肢軸）。
- ⑥ 右リードロープでスタート、マーカーDで右サークル。
- ⑦ シンプル又はフライングリードチェンジで左リードの左サークル。
- ⑧ マーカーEでストップ。（ストップはシンプルなジャストストップ。スライディングは求めない。）6ステップバックアップ。

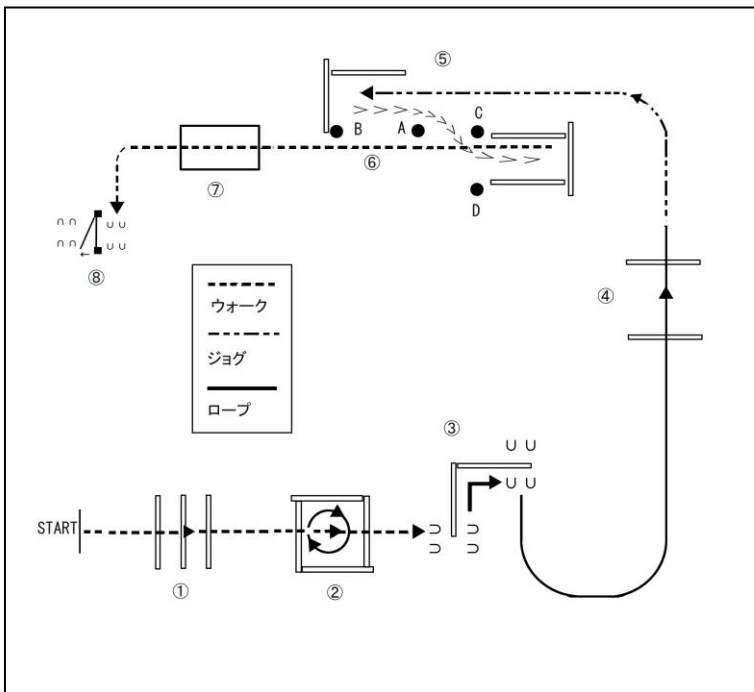
※マーカーは左側です。

■Trail Green 1日2日両日



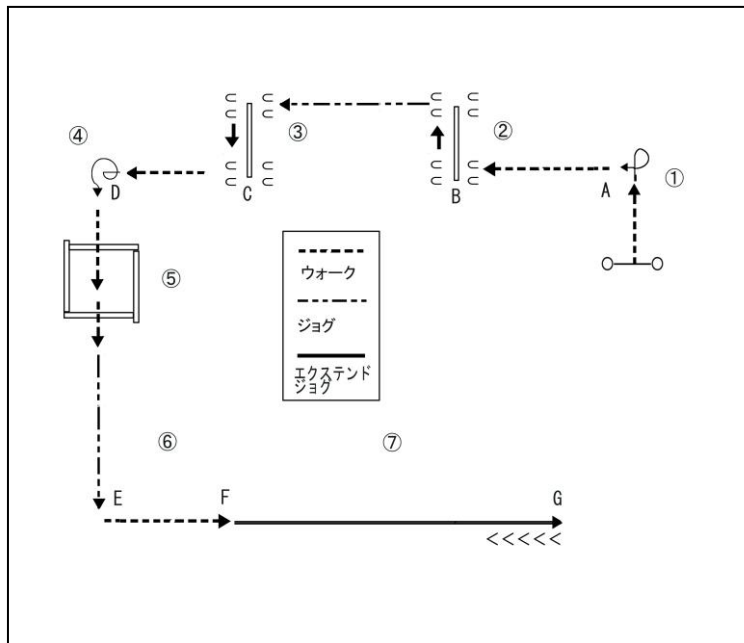
- ① ウォークオーバー2 ログズ。(ログ間 55cm)
- ② ウォークインスクエア (200×200cm)  
360° レフトターン、ウォークアウト。
- ③ サイドパス右へ。
- ④ ジョグオーバー3 ログズ。(ログ間 95cm)
- ⑤ フレームイン、続いてバレルの間を  
バックアップ。(バレル間 120cm)
- ⑥ ウォークオーバーブリッジ。
- ⑦ ゲートスルー、右手で操作、前進通過、  
通過後ゲートを閉じる (鎖式)。

■Trail Amateur & Open 1日2日両日



- ① ジョグオーバー3 ログズ。(ログ間 95cm)
- ② ウォークインスクエア (180×180cm)  
360° ライトターン、ウォークアウト。
- ③ L字サイドパス左へ。
- ④ レフトリードロープで左へ。  
ログオーバー2 ログズ。(ログ間 190cm)。  
通過後ジョグに変換。
- ⑤ ジョグでフレームイン、続いてバレルAC間  
を通りバックでフレームイン。(バレル間  
100cm、フレーム間 100cm)
- ⑥ バレル上のバケツをキャリーオーバー  
A から B へ。
- ⑦ ウォークオーバーブリッジ。
- ⑧ ゲートスルー、右手で操作、前進通過、  
通過後ゲートを閉じる。

■Ground Work Challenge 10日11日両日



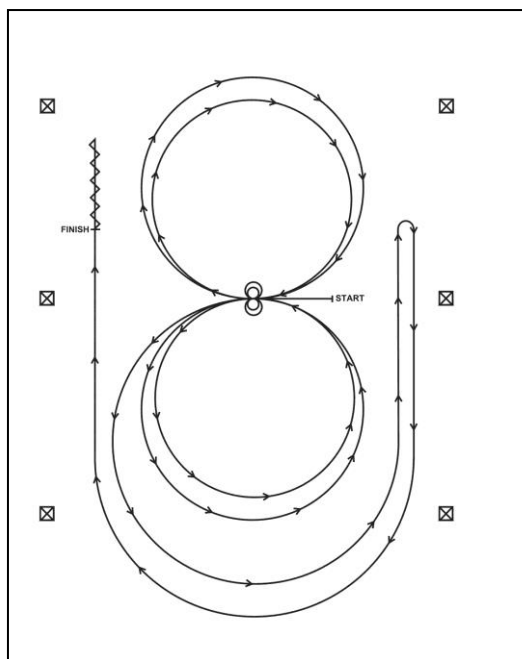
- ①ウォークでスタート。(馬の左側に立つ) マーカーAを通過後ストップし、右へ270°ピボットターン(後肢軸)。
- ②ウォークで前進し、ログBで停止。右へサイドパス。
- ③ジョグで前進し、ログCで停止。馬の右側に立ち、左へサイドパス。
- ④ウォークで前進し、マーカーDを通過しストップ。左へ450°ピボットターン(後肢軸)。
- ⑤ウォークでスクウェアに入り、右から次に左からサドルパッドを乗せ、パッドを地面に置く。
- ⑥スクエアから出てジョグに変換、マーカーEを通過後ウォークに変換。(馬の左側に立つ)
- ⑦マーカーFでエクステンドジョグ(伸張速足) マーカーGでストップ。5ステップバックアップ。

※スティックの使用不可。  
 ※ホルターとリードロープを使用。  
 ※愛撫は不可。(指示を出すための馬体への接触は可)

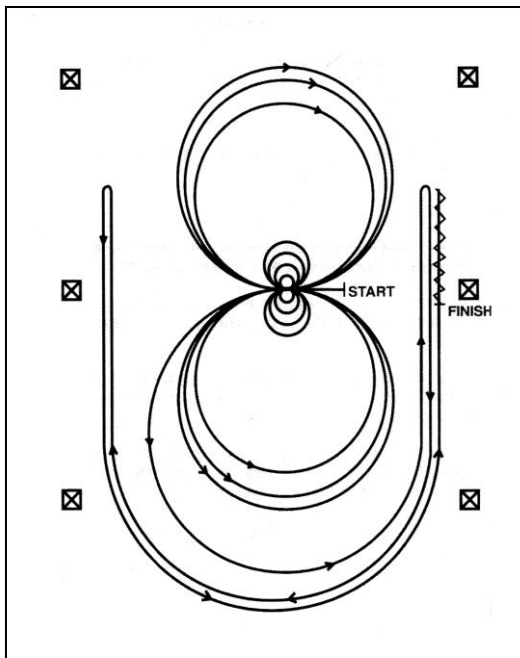
■Reining Limited Amateur

1日2日両日

#14

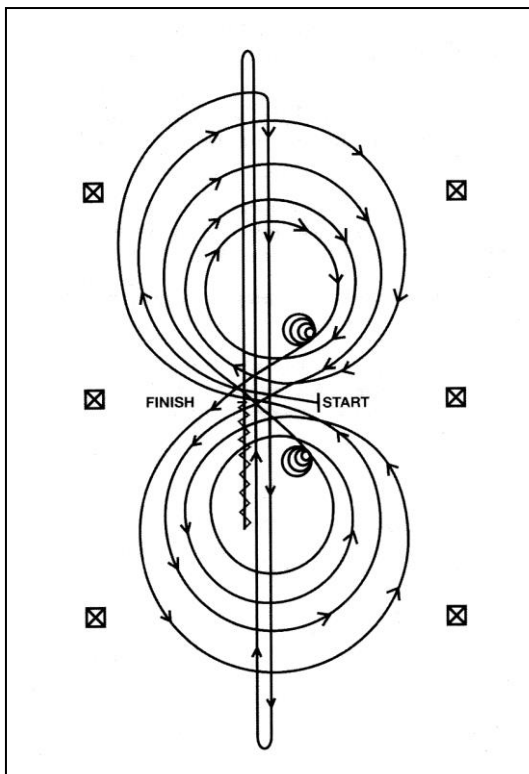


- ①はじめに左リードの左サークルを2周。アリーナのセンターでストップ。ヒジタイト。
- ②左スピン2回。ヒジタイト。
- ③右リードの右サークルを2周。アリーナのセンターでストップ。ヒジタイト
- ④右スピン2回。ヒジタイト。
- ⑤左リードで発進しサークルに戻る。しかしサークルを閉じずに、アリーナの右側を走行し、センターマーカーをパスして、ストップ&右ロールバック。
- ⑥そのまま元のサークルに戻る。しかしサークルを閉じずに、アリーナの左側を走行し、センターマーカーをパスしてストップ&バックアップ。ヒジタイトする。



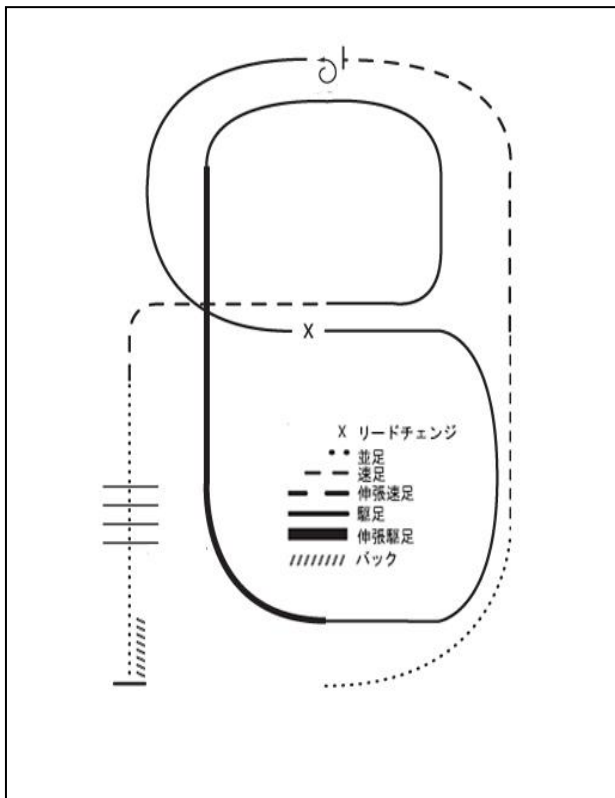
- ①右スピン4回。
- ②左スピン4回。ヒジタイト。
- ③左リードの左サークルを3周。LF ⇒ LF ⇒ SS。  
アリーナのセンターでチェンジリード。
- ④右リードの右サークルを3周。LF ⇒ LF ⇒ SS。  
アリーナのセンターでチェンジリード。
- ⑤LFの左サークル。しかしサークルを閉じずに、アリーナの右側を走行し、センターマーカをパスして、右ロールバック。ただし、20フィート以上フェンスから離れて行う事（以下同様）。ノーヒジテイション。
- ⑥そのまま元のサークルに戻る。しかしサークルを閉じずに、アリーナの左側を走行し、センターマーカをパスして左ロールバック。ノーヒジテイション。
- ⑦そのまま元のサークルに戻る。しかしサークルを閉じずに、アリーナの右側を走行し、センターマーカをパスしてストップ。10フィート以上バックアップ。ヒジタイトする。

※LF：ラージファースト、SS：スモールスロー



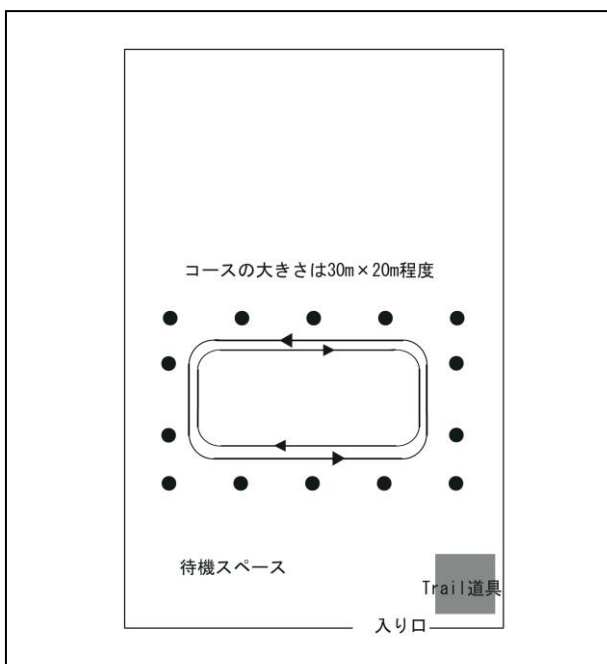
- ①右リードの右サークル。LF ⇒ LF ⇒ SS。  
アリーナのセンターでストップ。
- ②右スピン4回。ヒジタイト。
- ③左リードの左サークル。LF ⇒ LF ⇒ SS。  
アリーナのセンターでストップ。
- ④左スピン4回。ヒジタイト。
- ⑤右リードでLFの右サークル。アリーナのセンターでチェンジリード。そしてLFの左サークル。アリーナのセンターでチェンジリード。（フィギュア8）
- ⑥そのまま右サークルを続けて、サークルの頂点でアリーナの向こう側の端に向かってランダウン。エンドマーカをパスして右ロールバック。ノーヒジテイション。
- ⑦アリーナの中央を反対側の端に向かってランダウン。エンドマーカをパスして左ロールバック。ノーヒジテイション。
- ⑧センターマーカをパスしてスライディングストップ。アリーナのセンターまで、又は10フィート以上バックアップ。ヒジタイト。

※LF：ラージファースト、SS：スモールスロー



- 1 並足。
- 2 速足。
- 3 伸張速足。アリーナの頂点でストップ。
- 4 360度左へ回転。  
(ピボットターンなどの指定はありません)
- 5 左リードの駈け足でサークル半周しセンターへ。
- 6 リードチェンジ。  
(シンプルチェンジ・フライングチェンジは各自選択)
- 7 右リードのサークル半周
- 8 伸張駈け足へ移行。  
アリーナの左側を直進走行 (右リード)。
- 9 アリーナの頂点付近で通常の駈け足に戻す。  
アリーナの頂点付近からセンターへ戻る。
- 10 伸張速足へ速度を落とす。
- 11 横木をウォークオーバー。
- 12 ストップ&バックアップ。

■Kids Pleasure



馬場内にマーカーを置き、概ね 30m×20m の周回用スペースを作ります。マーカーの内側 1m~2m の所をジャッジに指示された歩様で周回します。(Rail walk : レイルウォーク)

待機スペースは次の (出場) 組の待機スペースです。競技中のジャッジにも影響を与えるため、馬の準備運動等は禁止です。

求められる運動は、ウォーク (並足)、ジョグ (速足) リバース (周回方向を逆へ)、ラインナップ (中央へ集合) バックアップ などです。

部班ではないので、定められた歩様内であれば、その速度は自由です。したがって、追い越しも可能ですが、追い越す場合は、馬場の内側から行ってください。前の馬と速度を合わせる場合、2馬身は間隔をあげる事。