

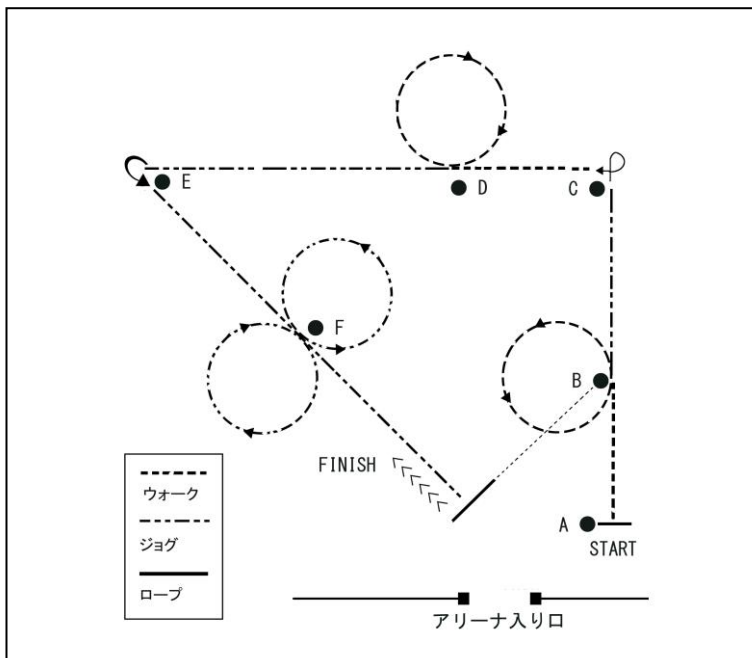


Pattern List

The 7th Cowboy Challenge Cup

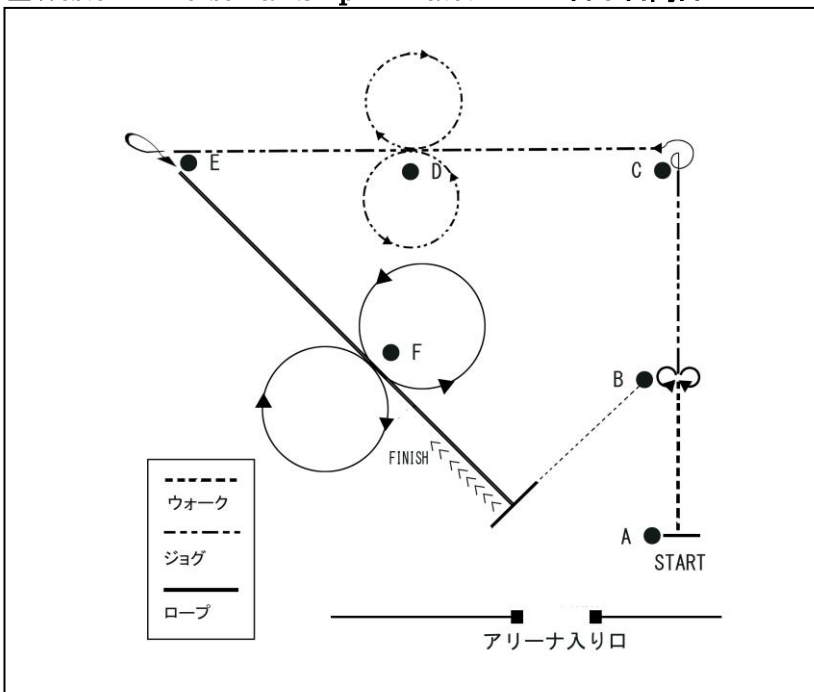
2023.9.2-3

■Western Horseman Ship Green 2日3日両日



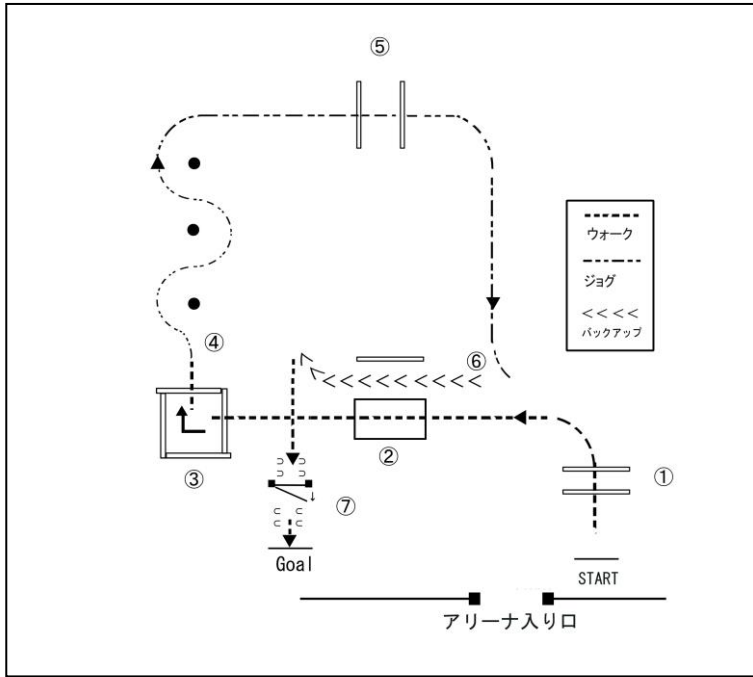
- ① Aからウォークでスタートし、Bでレフトサークル。
- ② ジョグに変換しCへ。
- ③ Cを通過後ストップし、270°ライトピヴォットターン。
- ④ ウォークでスタートし、Dでライトサークル。
- ⑤ ジョグに変換しEへ。
- ⑥ Eを通過後ストップし、約135°レフトピヴォットターン。
- ⑦ ジョグでスタートしFでフィギュアエイト。(レフトサークルから開始)
- ⑧ Bの延長線上でストップし6ステップバックアップ。ヘジテイト。

■Western Horseman Ship Amateur 2日3日両日



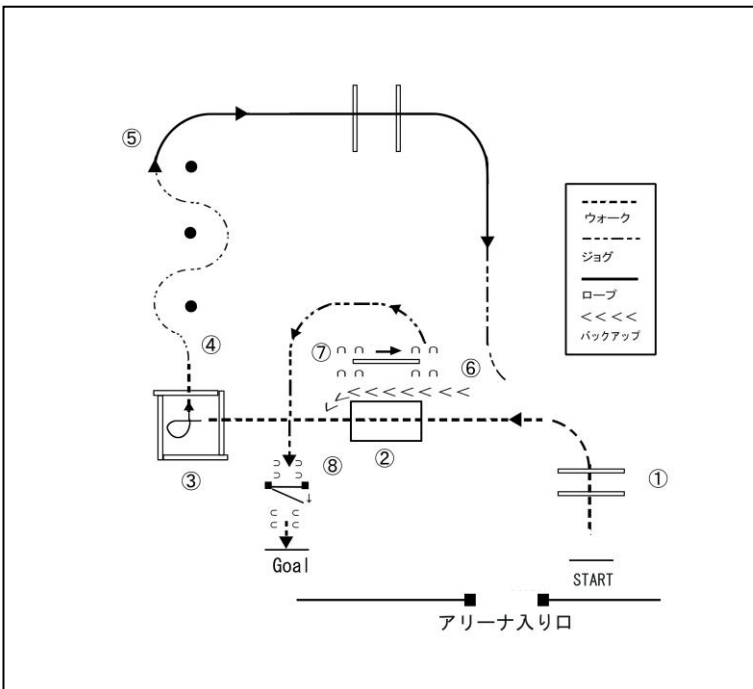
- ① Aからウォークでスタートし、Bでストップし360°ピヴォットターン。レフト・ライト順序は問わず。連続各1回。
- ② ジョグでスタートし、Cへ。
- ③ Cを通過後ストップし、450°レフトピヴォットターン。
- ④ ジョグでスタートし、Dでフィギュアエイト (レフトファースト)。
- ⑤ Eでストップし、約225°ライトピヴォットターン。
- ⑥ ライトリードロープで発進。
- ⑦ Fでフィギュアエイト (ライトサークルファースト)
リードチェンジはフライング or シンプル。(フライングが成功ならばスコアポイントにプラス)
- ⑧ Bの延長線上でストップ、10フィート(約3m)以上のバックアップ、ヘジテイト。

■Trail Green 2日3日両日



- ① ウォークオーバー・ログ2本。(ログ間 55cm)
- ② ウォークオーバー・ブリッジ。
- ③ ウォークイン・スクウェア、90°ライトターン。
(ピヴォットターンの必要はない)
ウォークアウト。(スクウェア 220×220cm)
- ④ ジョグに変換し、でカーブラインを描き
バレル3個をを通過。(バレル間 280cm)
- ⑤ ジョグオーバー・ログ2本。(ログ間 95cm)
- ⑥ ブリッジ付近でストップ。ブリッジとログの間
をバックアップ。(ログ-ブリッジ間 150cm)
- ⑦ ウォークでゲートに向かいライトハンド
プッシュで前進通過。(ゲートは鎖式)
ゲートを閉じてゴールライン通過後終了。

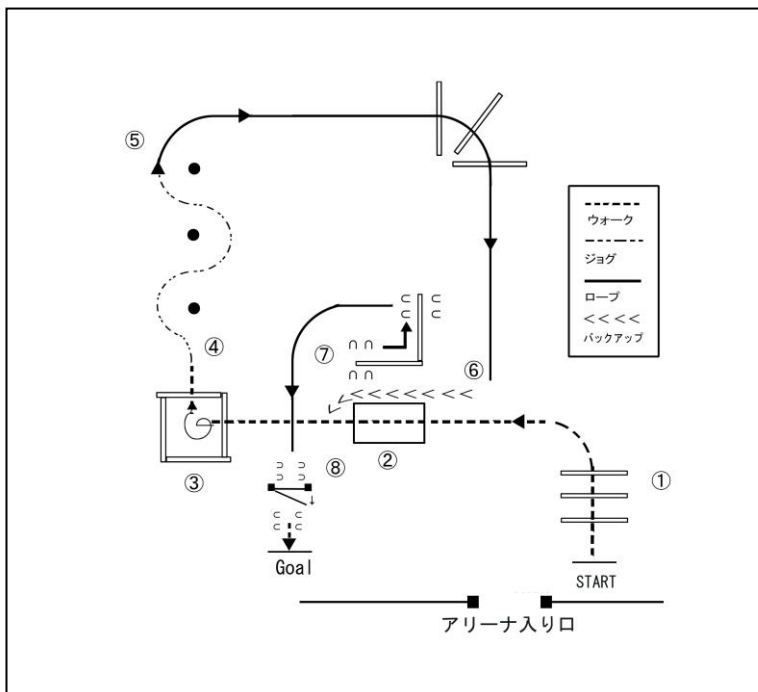
■Trail Amateur 2日3日両日



- ① ウォークでスタートし、ログオーバー2本。
(ログ間 55cm)
- ② ウォークオーバー・ブリッジ。
- ③ ウォークイン・スクウェア 270°レフトターン。
(ピヴォットターンの必要はない)
ウォークアウト。(スクウェア 200×200cm)
- ④ ジョグに変換し、カーブラインでバレル3個を
通過。(バレル間 250cm)
- ⑤ ライトリードロープに変換し、ログオーバー
2本。(ログ間 200cm)
- ⑥ ジョグに変換し、ブリッジ付近へ。ブリッジと
ログの間をバックアップ。(ログ-ブリッジ間
100cm)
- ⑦ ログを右へサイドパス。
- ⑧ ジョグでゲートに向かいライトハンド
プッシュで前進通過。(ゲートは扉式)
ゲートラッチを閉じてゴールライン通過で
終了。

■Trail Open

2日3日両日

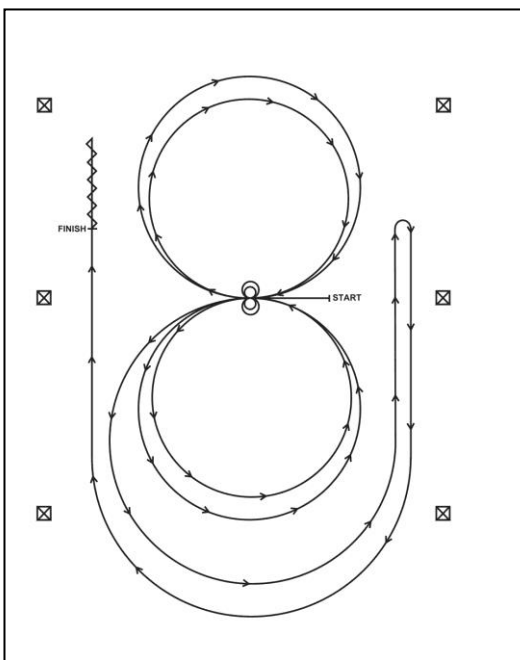


- ① ウォークでスタートし、ログオーバー3本。(ログ間55cm)
- ② ウォークオーバー・ブリッジ。
- ③ ウォークイン・スクウェア、45°ライトターン。(ピヴォットターンの必要はない) ウォークアウト。(スクウェア180×180cm)。
- ④ ジョグに変換し、カーブラインでバレル3個を通過。(バレル間200cm)
- ⑤ ライトリードロープに変換し、ログオーバー3本。(ログ間中央付近で200cm)
- ⑥ ブリッジ付近でストップ。ブリッジとログの間をバックアップ。(ログ-ブリッジ間90cm)
- ⑦ L型ログを右へサイドパス。
- ⑧ レフトリードロープでゲイトへ。ライトハンドプッシュで前進通過。ゲートラッチを閉じてゴールライン通過で終了。

■Reining Limited Amateur

2日3日両日

#A

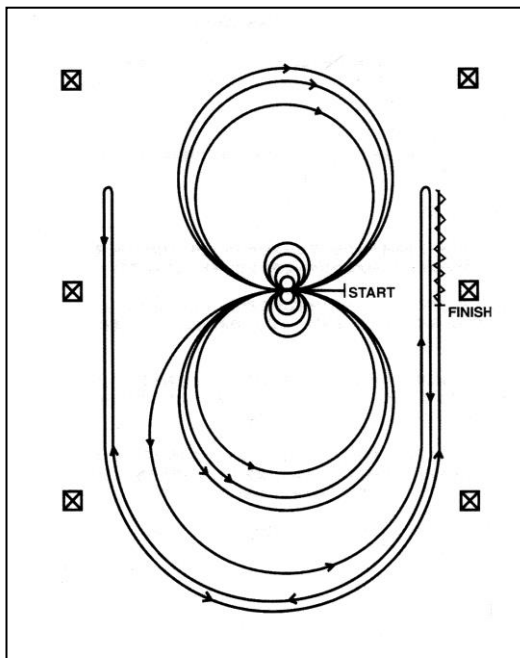


- ①はじめに左リードの左サークルを2周。
アリーナのセンターでストップ。ヒジタイト。
- ②左スピン2回。ヒジタイト。
- ③右リードの右サークルを2周。
アリーナのセンターでストップ。ヒジタイト
- ④右スピン2回。ヒジタイト。
- ⑤左リードで発進しサークルに戻る。
しかしサークルを閉じずに、アリーナの右側を走行し、センターマーカーをパスして、ストップ&右ロールバック。
- ⑥そのまま元のサークルに戻る。しかしサークルを閉じずに、アリーナの左側を走行し、センターマーカーをパスしてストップ&バックアップ。
ヒジタイトする。

■Reining Amateur & Open

2日分

#6

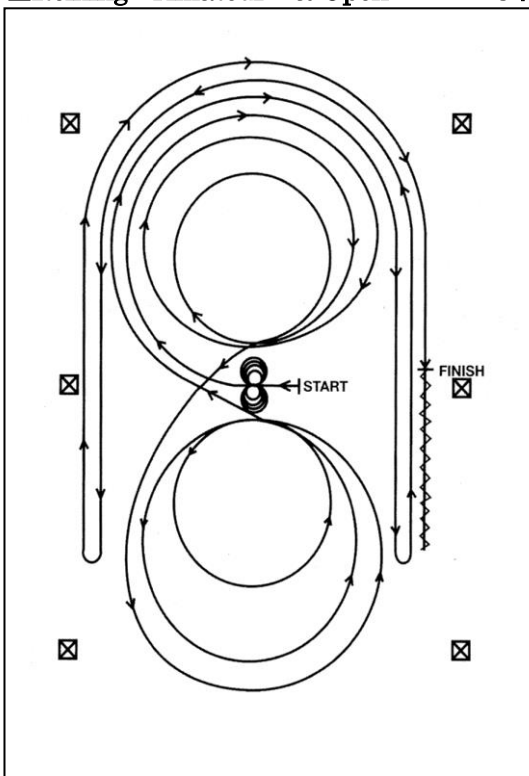


- ①右スピン4回
- ②左スピン4回。ヒジタイト。
- ③左リードの左サークルを3周。LF⇒LF⇒SS
アリーナのセンターでチェンジリード。
- ④右リードの右サークルを3周。LF⇒LF⇒SS
アリーナのセンターでチェンジリード。
- ⑤ラージファーストの左サークル。しかしサークルを閉じずに、アリーナの右側を走行し、センターマーカーをパスして、右ロールバック。ただし、20フィート以上フェンスから離れて行う事(以下同様)。ノーヒジテイション。
- ⑥そのまま元のサークルに戻る。しかしサークルを閉じずに、アリーナの左側を走行し、センターマーカーをパスして左ロールバック。ノーヒジテイション。
- ⑦そのまま元のサークルに戻る。しかしサークルを閉じずに、アリーナの右側を走行し、センターマーカーをパスしてスライディングストップ。10フィート以上バックアップ。パターンの終了を示すため、ヒジタイトする。

■Reining Amateur & Open

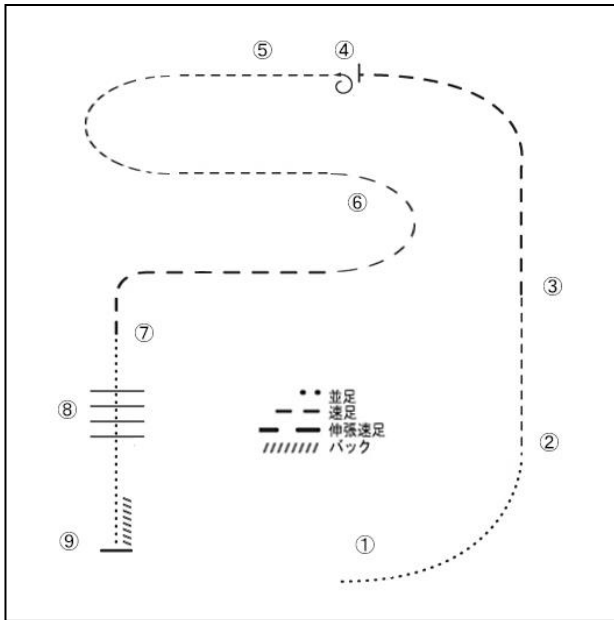
3日分

#8



- ①左スピン4回。
 - ②右スピン4回。ヒジタイト。
 - ③始めに右リードの右サークルを3周。LF⇒SS⇒LF。
アリーナのセンターでチェンジリード。
 - ④左リードの左サークルを3周。LF⇒SS⇒LF。
アリーナのセンターでチェンジリード。
 - ⑥右リードで右LFのサークル。しかしサークルを閉じずに、アリーナの右側を走行し、センターマーカーをパスして、左ロールバック。ただし、20フィート以上フェンスから離れて行う事(以下同様)。ノーヒジテイション。
 - ⑦そのまま元のサークルに戻る。しかしサークルを閉じずに、アリーナの左側を走行し、センターマーカーをパスして右ロールバック。ノーヒジテイション。
 - ⑧そのまま元のサークルに戻る。しかしサークルを閉じずに、アリーナの右側を走行し、センターマーカーをパスしてストップ。10フィート以上バックアップ。ヒジタイト。
- ※LF: ラージファースト、SS: スモールスロー

■Ranch Riding Green 2日分

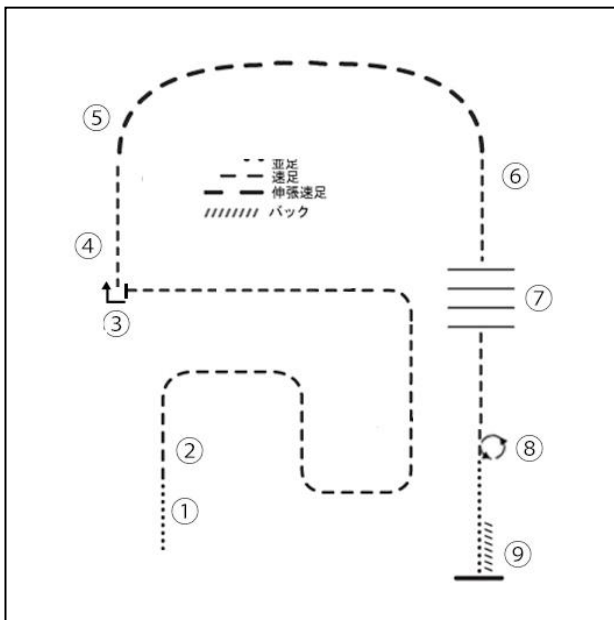


- ①ウォーク。
- ②トロット。
- ③エクステンドトロット。アリーナの頂点でストップ。
- ④360° 左へターン。
- ⑤トロットで発信、左へカーブラインを描きその後直進。
- ⑥右へカーブし始める時にエクステンドトロットに移行しカーブラインを描きその後直進して、左へ曲がる。
- ⑦ウォークへ移行。
- ⑧ウォークでログオーバー（ログ間 66~76cm）。
- ⑨ストップ&バックアップ。

※Green クラスはレイニングのエンドマーカー間の範囲程度で演技を行います。

※軌道は図を参照してください。

■Ranch Riding Green 3日分

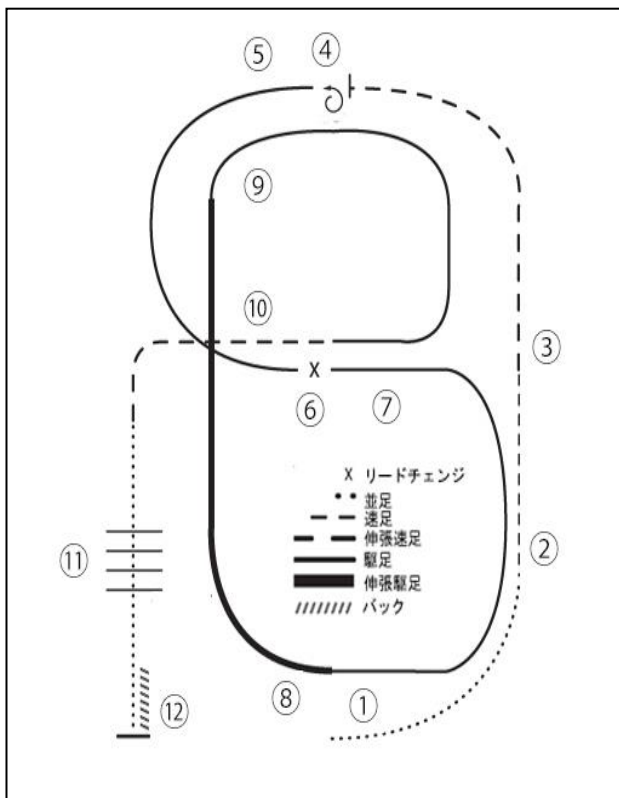


- ①ウォーク。
- ②トロットで蛇行。
- ③ストップ、右へ90° ターン。
- ④トロット。
- ⑤エクステンドトロットに変換し、コーナーを曲がる。
- ⑥収縮した（ゆっくり落ち着いた）トロットに戻し直進。
- ⑦ログをトロットオーバー。（ログ間約90cm~107cm）
- ⑧ストップ。左へ360° のターン。
- ⑨ウォークでスタート、ストップ&バックアップ。

※Green クラスはレイニングのエンドマーカー間の範囲程度で演技を行います。

※軌道は図を参照してください。

■Ranch Riding Amateur & Open 2日分

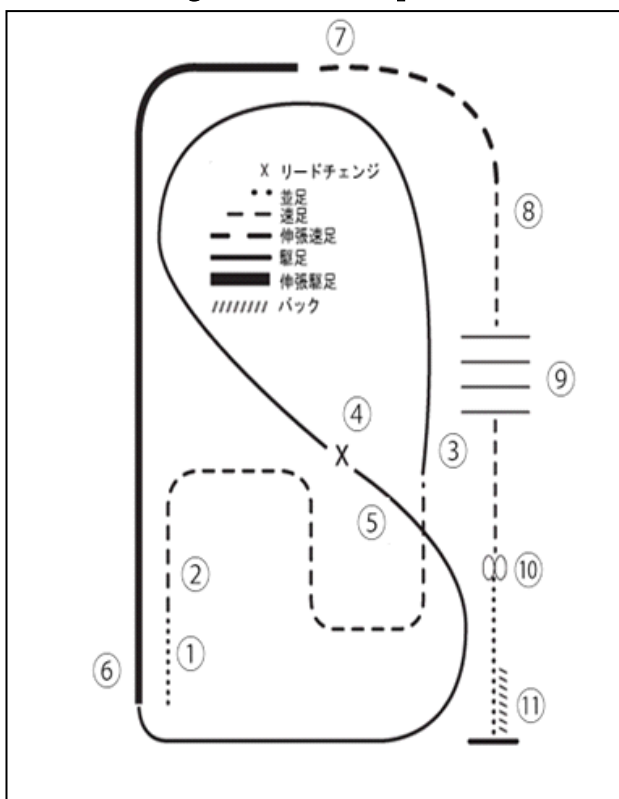


#1

- ①ウォーク。
- ②トロット。
- ③エクステンドトロット。アリーナの頂点でストップ。
- ④360° 左ヘターン。
- ⑤レフトリードロープでサークルを半周しセンターへ。
- ⑥リードチェンジ (シンプル、フライングは任意)。
- ⑦ライトリードロープ。でサークル半周。
- ⑧エクステンドロープに移行し、長蹄跡を直進。
- ⑨アリーナコーナー付近でコレクトロープに戻し、ライトリードでアリーナセンターへ。
- ⑩アリーナセンターでエクステンドトロットに変換し、直進後左へ。
- ⑪ウォークに変換し、ログオーバー (ログ間約 66cm)
- ⑫ストップ&バックアップ

※軌道は図を参照してください。

■Ranch Riding Amateur & Open 3日分

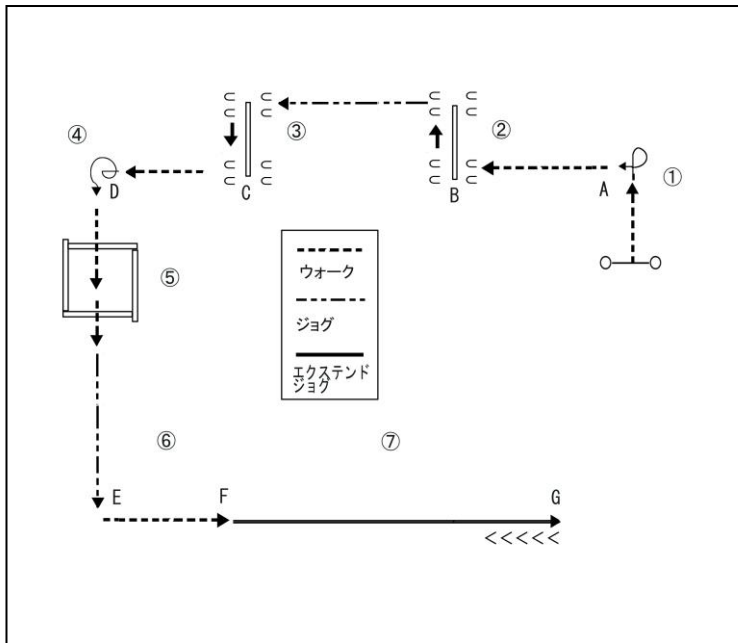


#3

- ①ウォーク。
- ②トロットで蛇行。
- ③レフトリードロープ。アリーナのコーナー付近から斜線上をセンターへ。
- ④アリーナのセンターでリードチェンジ (シンプル・フライングは任意)。
- ⑤ライトリードロープで右へ半周を描きコーナーへ。
- ⑥エクステンドロープで直進し、アリーナの頂点へ。
- ⑦エクステンドトロットに変換し、コーナーを曲がる。
- ⑧収縮した (ゆっくり落ち着いた) トロットに戻し直進。
- ⑨ログをトロットオーバー。(ログ間約90cm~107cm)
- ⑩ストップ。360° のターンを左右両方 (左右どちらから始めても良い)。
- ⑪ウォークでスタート、ストップ&バックアップ。

※軌道は図を参照してください。

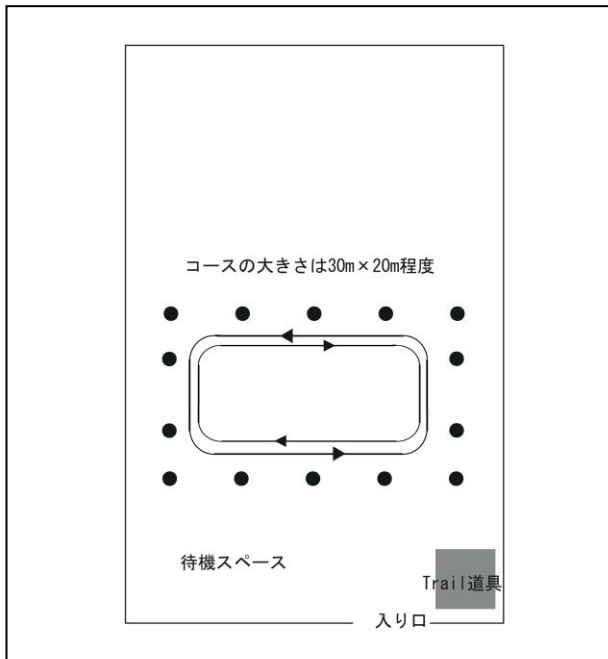
■ Ground Work Challenge 2日3日両日



- ①ウォークでスタート。(馬の左側に立つ) マーカーAを通過後ストップし、右へ270°ピボットターン(後肢軸)。
- ②ウォークで前進し、ログBで停止。右へサイドパス。
- ③ジョグで前進し、ログCで停止。馬の右側に立ち、左へサイドパス。
- ④ウォークで前進し、マーカーDを通過しストップ。左へ450°ピボットターン(後肢軸)。
- ⑤ウォークでスクウェアに入り、右から次に左からサドルパッドを乗せ、パッドを地面に置く。
- ⑥スクエアから出てジョグに変換、マーカーEを通過後ウォークに変換。(馬の左側に立つ)
- ⑦マーカーFでエクステンドジョグ(伸張速足) マーカーGでストップ。5ステップバックアップ。

※スティックの使用不可。
 ※ホルターとリードロープを使用。
 ※愛撫は不可。(指示を出すための馬体への接触は可)

■ Kids Pleasure



馬場内にマーカーを置き、概ね30m×20mの周回用スペースを作ります。マーカーの内側1m～2mの所をジャッジに指示された歩様で周回します。(Rail walk : レイルウォーク)

待機スペースは次の(出場)組の待機スペースです。競技中のジャッジにも影響を与えるため、馬の準備運動等は禁止です。

求められる運動は、ウォーク(並足)、ジョグ(速足) リバース(周回方向を逆へ)、ラインナップ(中央へ集合) バックアップ などです。

部班ではないので、定められた歩様内であれば、その速度は自由です。したがって、追い越しも可能ですが、追い越す場合は、馬場の内側から行ってください。前の馬と速度を合わせる場合、2馬身は間隔をあけること。