

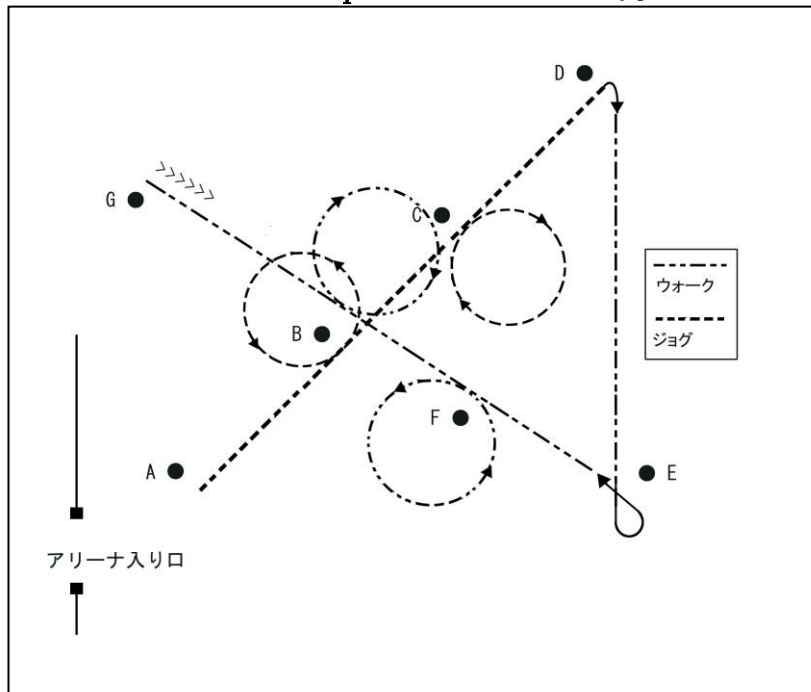


Pattern List

The 8th Cowboy Challenge Cup

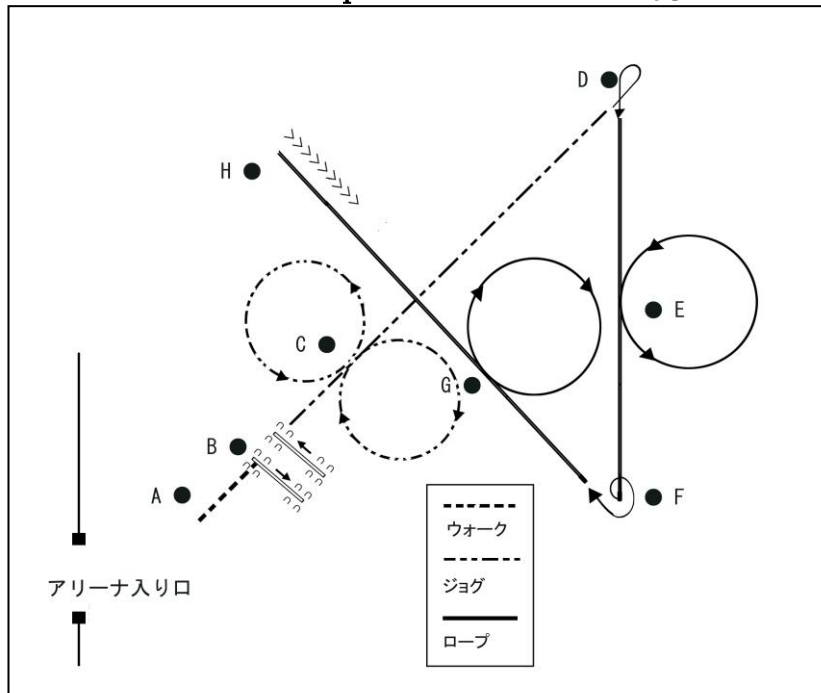
2024.9.7-8

■Western Horseman Ship Green 7日8日両日



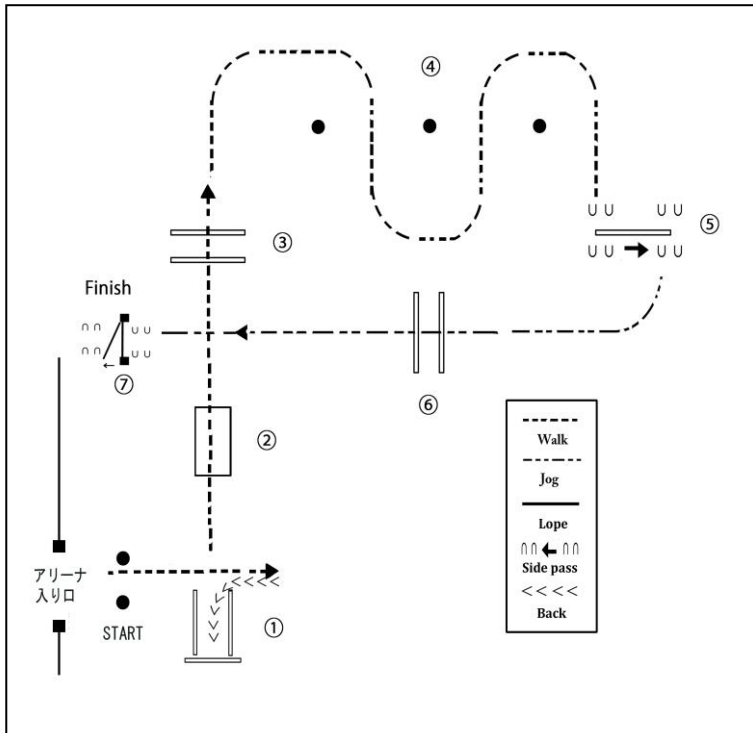
- ① Aからウォークでスタートし、Bで
レフトサークル
- ② Cでライトサークル
- ③ Dでストップし、右へ135°
ピヴォットターン (右後肢軸)
- ④ ジョグで発進しEへ
- ⑤ Eを通過してストップし、左へ約225°
ピヴォットターン (左後肢軸)
- ⑥ ジョグで発進しFでレフトサークル
- ⑦ Bでライトサークル
- ⑧ Gでストップし、
6ステップバックアップ
ヘジテーション (静止)

■Western Horseman Ship Amateur 7日8日両日



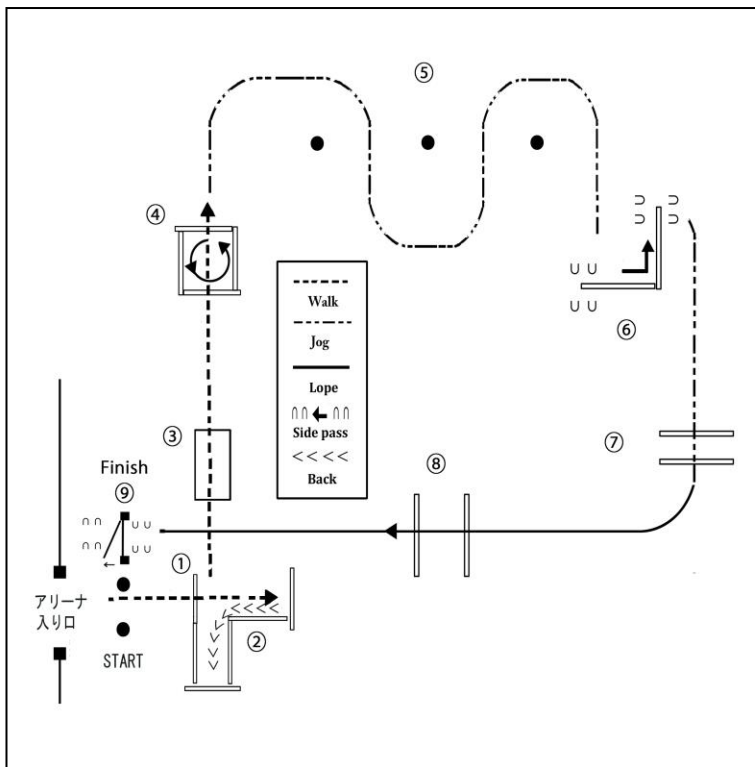
- ① Aから walk で start し、Bで右へ
Side pass、続いて左へ Side pass
- ② jog で start し、Cで左から figure8
- ③ D で stop し左へ Pivot turn (約
225°)
- ④ Left Lead Lope で発進し、Eで
Left Circle
- ⑤ F で Stop し約 315° Right Pivot
Turn
- ⑥ Right Lead Lope で発進し G で
Right Circle
- ⑦ H で Stop し 3m 以上の Back up
Hesitation

■Trail Green 7日8日両日



- ① ウォークでスタートし、フレームにバックアップ
(フレーム幅 100cm)
- ② ウォークオーバーでブリッジ通過
- ③ ウォークオーバー、ログ 2 本 (ログ間 55cm)
- ④ ウォークでへび乗り
(バレル間 220cm)
- ⑤ 左へサイドパス
- ⑥ ジョグ発進でログ通過 2 本し、ゲートへ
(ログ間 95cm)
- ⑦ ゲートスルー。開閉は右手を使用し前進通過
(フォワードスルー) ゲートを閉じて終了

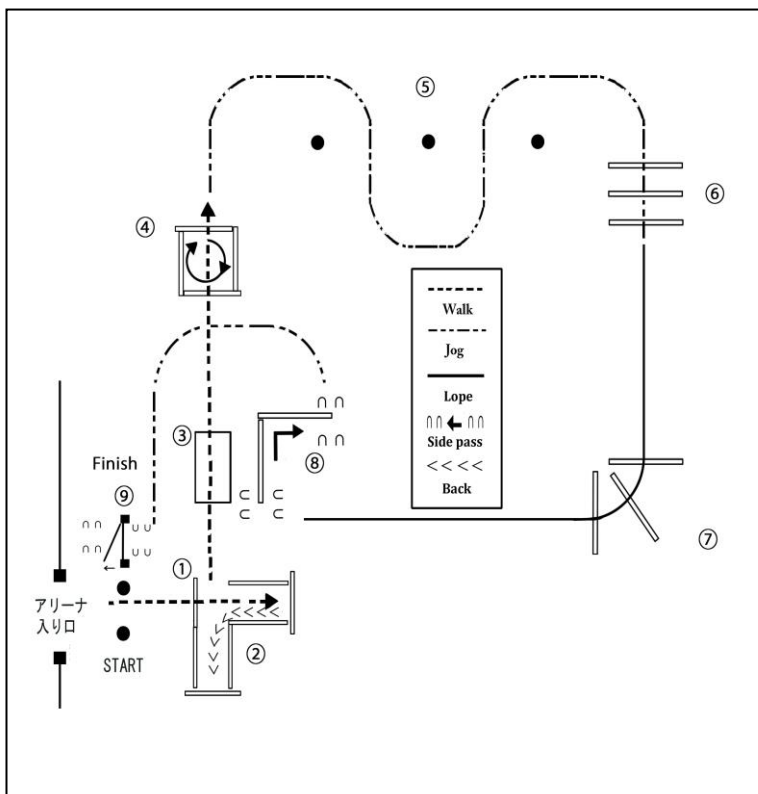
■Trail Amateur 7日8日両日



- ① Walk で Start し log over 1 本
- ② Frame in して L 型に Back up (幅 90cm)
- ③ Walk で Start し Bridge を通過
- ④ Walk で Square (200×200) に入り 360°
Left ターン、Walk が出る
- ⑤ Jog に変換し 3 個の Barrel をへび乗り
(Barrel 間 200cm)
- ⑥ 左へ L 型に Side pass
- ⑦ Jog で発進し logs over 2 本 (log 間 95cm)
- ⑧ Right lead lope に変換し logs over 2 本 (log 間
190cm)
- ⑨ Gate through。右手押し開き、Forward
Through、Gate を閉じて Finish

Trail Open

7日8日両日

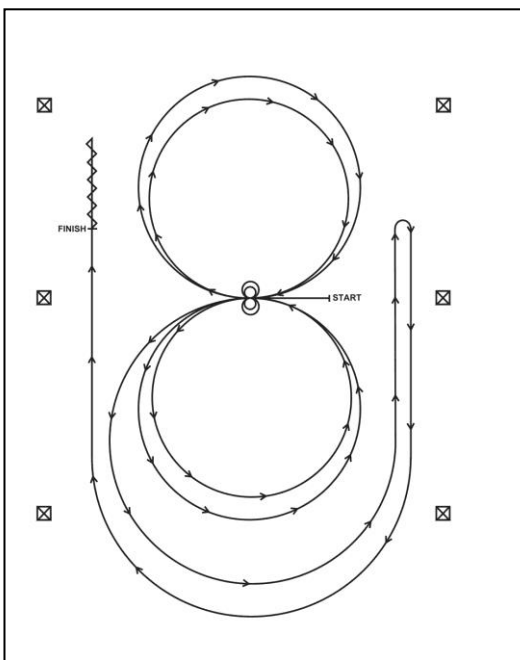


- ① Walk over single log
- ② Frame in(幅 100cm),Back up(幅 80cm)
- ③ Walk over Bridge
- ④ Walk in Square(180×180),360° right turn
Walk out
- ⑤ Jog start. Serpentine (へび乗り)
(Barrel 間 200cm)
- ⑥ Jog over 3 logs (log 間 95cm)
- ⑦ Lope over 3 logs (log center 間 190cm)
- ⑧ Side pass to right (Bridge—Log 間 80cm)
- ⑨ Jog start for gate. Right hand Push.
Forward through. Close the gate. Finish.

Reining Limited Amateur

7日8日両日

#A

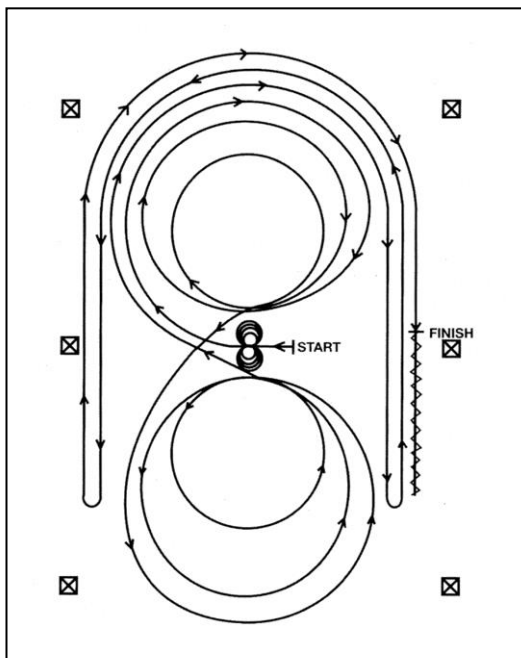


- ①はじめに左リードの左サークルを2周。
アリーナのセンターでストップ。ヒジタイト。
- ②左スピン2回。ヒジタイト。
- ③右リードの右サークルを2周。
アリーナのセンターでストップ。ヒジタイト
- ④右スピン2回。ヒジタイト。
- ⑤左リードで発進しサークルに戻る。
しかしサークルを閉じずに、アリーナの右側を走行し、センター
マーカをパスして、ストップ&右ロールバック。
- ⑥そのまま元のサークルに戻る。しかしサークルを閉じずに、
アリーナの左側を走行し、センターマーカをパスしてストップ
&バックアップ。
ヒジタイトする。

■Reining Amateur & Open

7日分

#8



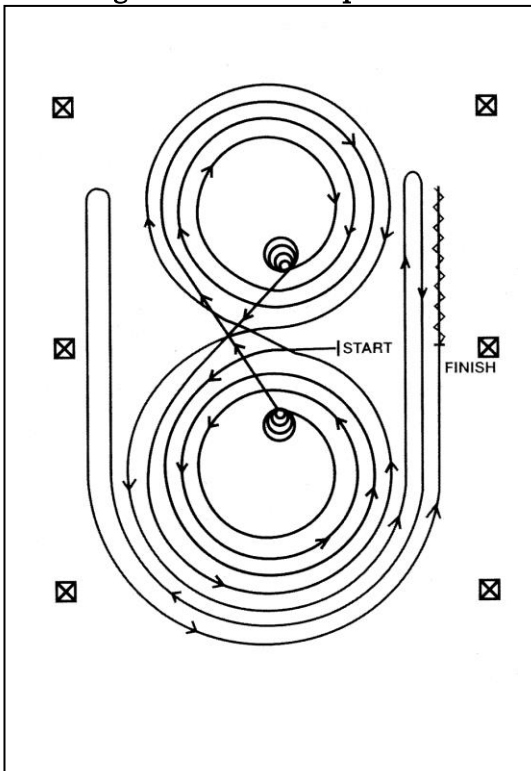
- ①左スピン4回
- ②右スピン4回。ヒジタイト。
- ③右リードの右サークルを3周。LF⇒SS⇒LF
アリーナのセンターでチェンジリード。
- ④左サークルを3周。LF⇒SS⇒LF
アリーナのセンターでチェンジリード。
- ⑤ラージファーストの右サークル。しかしサークルを閉じずに、アリーナの右側を走行し、センターマーカをパスして、左ロールバック。ただし、20 フィート以上フェンスから離れて行う事（以下同様）。
ノーヒジテイション。
- ⑥そのまま元のサークルに戻る。しかしサークルを閉じずに、アリーナの左側を走行し、センターマーカをパスして右ロールバック。ノーヒジテイション。
- ⑦そのまま元のサークルに戻る。しかしサークルを閉じずに、アリーナの右側を走行し、センターマーカをパスしてスライディングストップ。10 フィート以上バックアップ。パターンを終了を示すため、ヒジタイトする。

※LF：ラージファースト、SS：スモールスロー

■Reining Amateur & Open

8日分

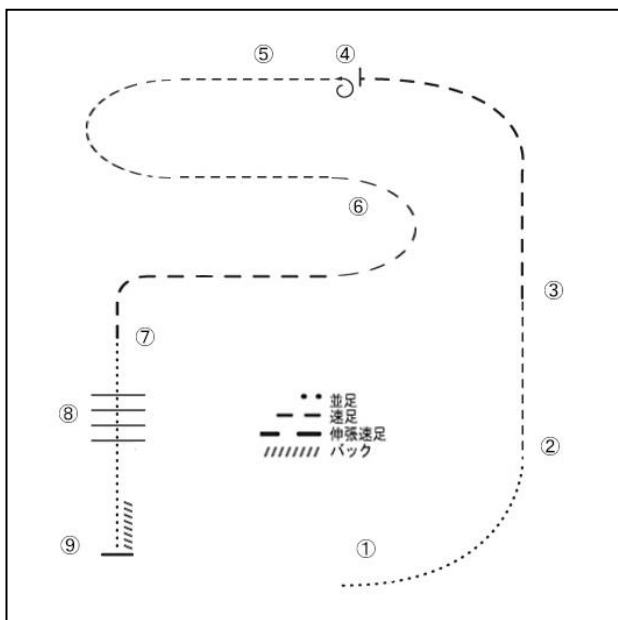
#5



- ①左リードの左サークルを3周。LF⇒LF⇒SS
アリーナのセンターでストップ。
- ②左スピン4回。ヒジタイト。
- ③右リードの右サークルを3周。LF⇒LF⇒SS
アリーナのセンターでストップ。
- ④右スピン4回、ヒジタイト。
- ⑤左リードのLFの左サークル。アリーナのセンターでチェンジリード。そしてLFの右サークル。アリーナのセンターでチェンジリード。（フィギュア8）
- ⑥そのまま左サークルに戻る。しかしサークルを閉じずに、アリーナの右側を走行し、センターマーカをパスして右ロールバック。ただし20 フィート以上、壁またはフェンスから離れて行う事（以下同様）。ノーヒジテイション。
- ⑦そのまま元のサークルに戻る。しかしサークルを閉じずに、アリーナの左側を走行し、センターマーカをパスして左ロールバック。ノーヒジテイション。
- ⑧そのまま元のサークルに戻る。しかしサークルを閉じずに、アリーナの右側を走行し、センターマーカをパスしてストップ。10 フィート以上バックアップ。ヒジタイト。

※LF：ラージファースト、SS：スモールスロー

■Ranch Riding Green 7日分

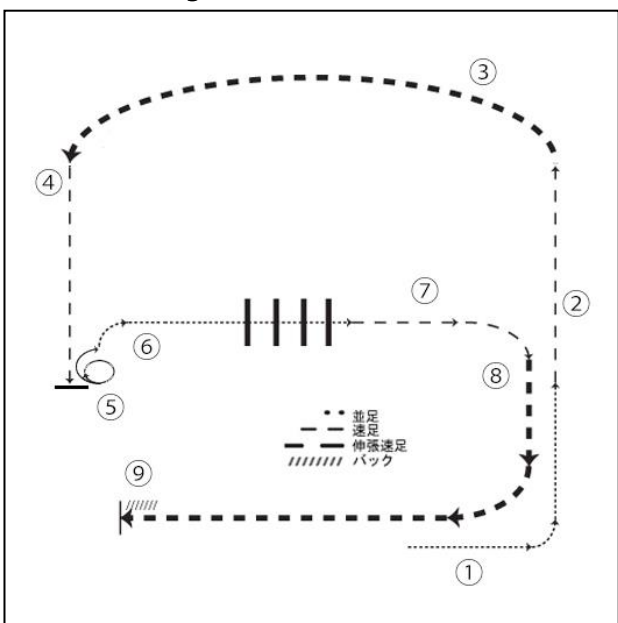


- ①ウォーク。
- ②トロット。
- ③エクステンドトロット。アリーナの頂点でストップ。
- ④360° 左へターン。
- ⑤トロットで発信、左へカーブラインを描きその後直進。
- ⑥右へカーブし始める時にエクステンドトロットに移行しカーブラインを描きその後直進して、左へ曲がる。
- ⑦ウォークへ移行。
- ⑧ウォークでログオーバー（ログ間 66～76cm）。
- ⑨ストップ&バックアップ。

※Green クラスはレイニングのエンドマーカ一間の範囲程度で演技を行います。

※軌道は図を参照してください。

■Ranch Riding Green 8日分

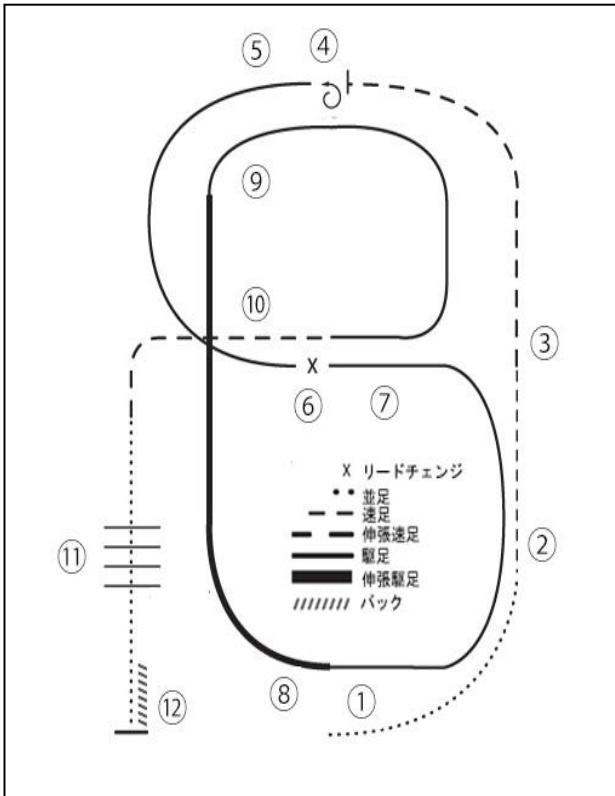


- ①ウォーク。
- ②トロット。
- ③エクステンドトロット。
- ④トロットに戻る。
- ⑤ストップ、540° ライトターン。
- ⑥ウォークで発信、ログをウォークオーバー（ログ間 66～76cm）。
- ⑦トロット。
- ⑧エクステンドトロット。
- ⑨ストップ&バックアップ。

※Green クラスはレイニングのエンドマーカ一間の範囲程度で演技を行います。

※軌道は図を参照してください。

■Ranch Riding Amateur & Open 7日分

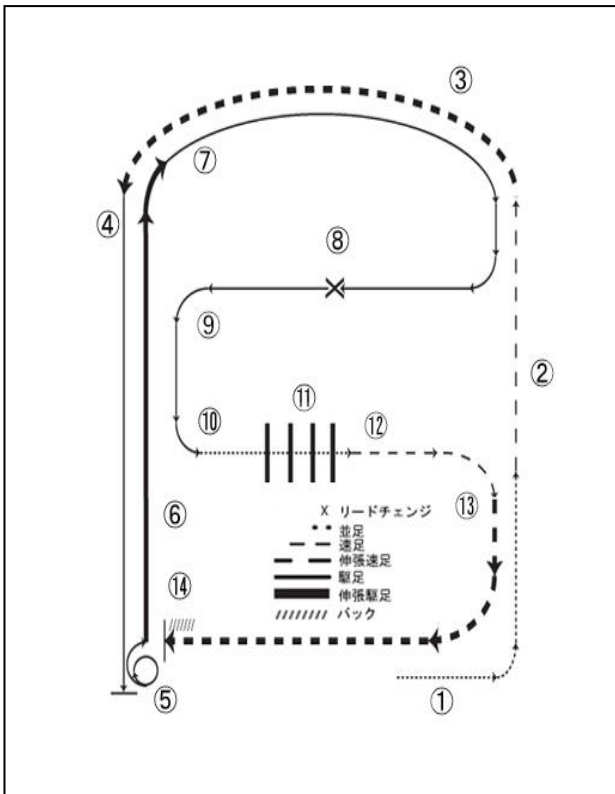


#1

- ①ウォーク。
- ②トロット。
- ③エクステンドトロット。アリーナの頂点でストップ。
- ④360° 左へターン。
- ⑤レフトリードロープでサークルを半周しセンターへ。
- ⑥リードチェンジ (シンプル、フライングは任意)。
- ⑦ライトリードロープ。でサークル半周。
- ⑧エクステンドロープに移行し、長蹄跡を直進。
- ⑨アリーナコーナー付近でコレクトロープに戻し、ライトリードでアリーナセンターへ。
- ⑩アリーナセンターでエクステンドトロットに変換し、直進後左へ。
- ⑪ウォークに変換し、ログオーバー (ログ間約 66cm)
- ⑫ストップ&バックアップ

※軌道は図を参照してください。

■Ranch Riding Amateur & Open 8日分

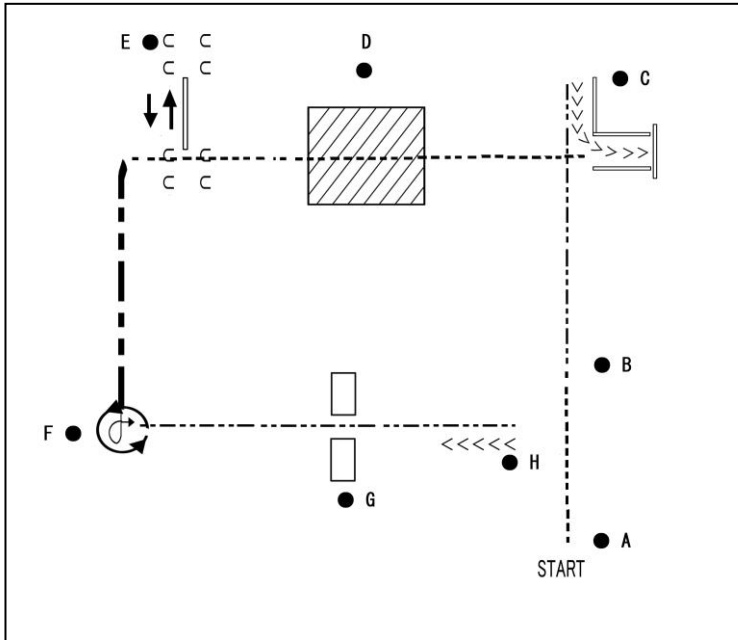


#2

- ①ウォーク。
- ②トロット。
- ③エクステンドトロット。
- ④レフトリードロープ。
- ⑤ストップ、540° ライトターン。
- ⑥エクステンドロープ。
- ⑦ライトリードのワーキングロープに戻す。
- ⑧リードチェンジ (シンプル・フライングは任意)。
- ⑨レフトリードロープ。
- ⑩ウォーク。
- ⑪ログをウォークオーバー (ログ間約 66cm~76cm)。
- ⑫トロット。
- ⑬エクステンドトロット。
- ⑭ストップ&バックアップ。

※軌道は図を参照してください。

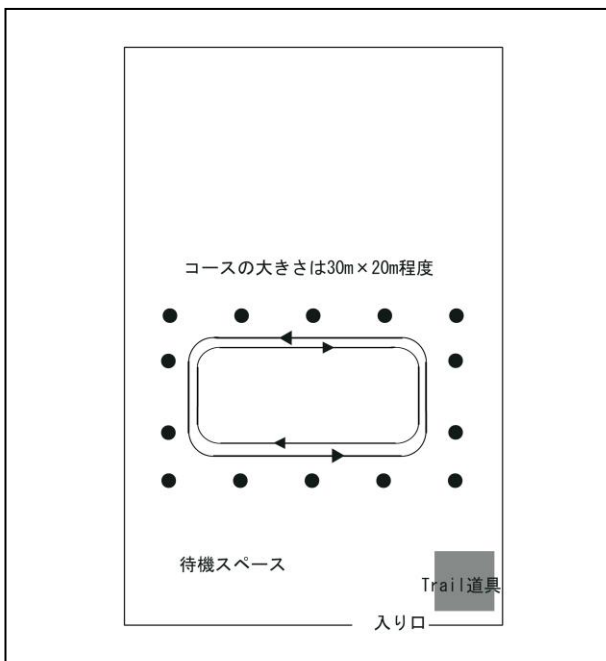
■Ground Work Challenge 2日3日両日



- ①A からウォーク（馬の左側に立つ）
- ②B からジョグに変換、C へ向かいL字の先端でストップ。
- ③L字バックアップで枠内へ。（枠幅 100cm）
- ④ウォークで D に向かいブルーシートを通過。
（人は馬の左側かつブルーシートの外、シートサイズは 2×3m 程度）
- ⑤ウォークで前進し、E で停止。ログを右へサイドパス、端まで行ったら馬の右側に立ち、左へサイドパス。（サイドパスは横木の外から外へ行く）
- ⑥ウォークで発進し、エクステンジョグに変換し、F でストップ。
- ⑦左に 360°ピヴォットターン、続いて馬の左側に立ち右へ 270°ピヴォットターン。（後肢軸旋回）
- ⑧ジョグで発進し障害間を馬のみ通過（障害は横倒しのバレルを使用、障害間 100cm、人は障害の外）。
- ⑨H で停止、5 ステップバックアップ

※スティックの使用不可。
 ※ホルターとリードロープを使用。
 ※愛撫は不可。（指示を出すための馬体への接触は可）

■Kids Pleasure



馬場内にマーカーを置き、概ね 30m×20m の周回用スペースを作ります。マーカーの内側 1m～2m の所をジャッジに指示された歩様で周回します。（Rail walk : レイルウォーク）

待機スペースは次の（出場）組の待機スペースです。競技中のジャッジにも影響を与えるため、馬の準備運動等は禁止です。

求められる運動は、ウォーク（並足）、ジョグ（速足）リバース（周回方向を逆へ）、ラインナップ（中央へ集合）バックアップ などです。

部班ではないので、定められた歩様内であれば、その速度は自由です。したがって、追い越しも可能ですが、追い越す場合は、馬場の内側から行ってください。前の馬と速度を合わせる場合、2馬身は間隔をあげることを。