

Trail(アンダーラインの文字は用語説明を参照)

Total(総合スコア): 70点を基本点とし、

- ①各Obstacle(オブスタクル)毎のスコアの合計を増減
- ②ペナルティーを減点して算出する。

■Obstacle毎のScore(スコア)はジャッジの判断(印象)によって決定される。(-1.5~+1.5)

+1.5 (1 1/2)	Excellent(優秀)
+1	Very good(とても良い)
+0.5 (1/2)	Good(良い)
0	Average(平均)
-0.5 (1/2)	Poor(悪い)
-1	Very poor(とても悪い)
-1.5 (1 1/2)	Extremely poor(極端に悪い)

■Penaltys(ペナルティー): 減点対象となる項目。(-0.5、-1、-3、-5点の項目がある)

0.5 (1/2) ログ・ポール・コーン・植物・その他のオブスタクルへの軽いタッチ。

-1	①ログ・ポール・コーン・植物・その他のオブスタクルへの強い接触・乗り上げ・噛みつき。
	②ウォーク又はジョグに於ける2ストライド未満の歩様の乱れ。
	③ウォーク又はジョグに於いて、指定された溝やログの間を、前肢又は後肢がシングルストライドとなる(正しく跨いでいない)。
	④指定されたスペースでの踏み越えや、スペースへの侵入の失敗。
	⑤ロープでのログオーバーに於いて、左右の足がログを分ける(Split Pole)。※1
	⑥ストライドの指定がある場合、それを間違えた時。※2

-3	①ウォーク又はジョグに於ける2ストライド以上の歩様の乱れ。
	②ロープに於ける歩様の乱れ及び不正確なリード(修正した場合は免除)。
	③持ち上げられた、ポール・コーン・バレル・植物等を落としたり倒したりした場合。
	④ブリッジやウォーターボックス等での落下・飛び越え・はみ出し。1足1回毎。
	⑤バックスルー、スクエア、サイドパス等に於いて飛び越え・はみ出し。1足1回毎。
	⑥組み合わせたオブスタクルに於いて、その一部分を見逃し、逃避。1足1回毎。

-5	①レインスリッカー等携行物を落とす。
	②1度及び2度目の障害物への拒否。(1回毎)
	③ゲートスルーに於いてゲートから手を放す。又はロープを落とす。
	④どちらかの手で馬を褒めたり叱ったりする。
	⑤ブリッジやウォーターボックス等で2足以上の落下、飛び越し、はみ出し。1回毎。
	⑥バックスルー、スクエア、サイドパス等で2足以上の落下、飛び越し、はみ出し。1回毎。
	⑦組み合わせたオブスタクルに於いて、その一部分を見逃し、逃避。2足1回毎。
	⑧ひどい反抗(Kicking, Bucking, Rearing, Striking etc.)
	⑨どちらかの手でサドルを持つ。

※1ウォークやジョグの様に左右の肢がログを跨いで通過するという意味になります。

※2障害物間の歩数(間歩)を指定された場合という事です。

■ Score0となる項目

Score0	①両手手綱(スナッフルビット、ハックモア、ロメルレインの使用及びオブスタクルに於ける作業の場合を除く。) (※CCCではローカル・ルールとして、スナッフルビット・ハックモア・ホルター使用時及びAmateurクラス以下のクラスのツーハンドが認められれます)
	②規定されていない順序での障害物の通過。
	③各々の障害物をクリア出来なかった場合。
	④馬具の欠陥により、パターン完了を著しく遅延させた場合。
	⑤馬の頭を下げさせるために、過度に又は繰り返し馬の首を触る。
	⑥障害物に対し、指定された方向からの出入りをしなかった場合。
	⑦障害物に対し、90度以上のオーバーターンが生じた場合。
	⑧指定されたアリーナ又はコースエリア以外での騎乗。
	⑨3度目の障害物への拒否。
	⑩指示された歩様又はリードが全く出来なかった場合。
	⑪コース内の障害物に於いて、正しいラインから外れた過度のスクーリングやエクササイズが行われた場合。
	⑫ゲートの開閉に失敗した場合。(CCCupの場合Greenクラスについては他のコースを完全に通過している者は順位は低いはその限りではない。)

※2021年8月⑤の項目を追加

■失格となる様な過失(2021年8月追加)

障害物を含め経路上を走行する中で起こり得る事で、その激しさに依れば失格の対象となる。

- ①頭部の運びの高過ぎ又は低過ぎ。
- ②明らかな鼻梁の巻き込み。(bihind the virtical)
- ③一貫して過度な馬の動き。(horse is in mation)
- ④威嚇する様に見せる過度な開口。

※Greenクラスではその限りではない。